

Документ подписан простой электронной подписью
Информация о владельце:
ФИО: Наумова Наталия Александровна
Должность: Ректор
Дата подписания: 17.08.2026 11:31:25
Уникальный программный ключ:
6b5279da4e034bffa79172800da907b3594c69e2

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ
Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования
«ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПРОСВЕЩЕНИЯ»
(ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПРОСВЕЩЕНИЯ)

Факультет физической культуры и спорта
Кафедра спортивных дисциплин

УТВЕРЖДЕН

на заседании кафедры спортивных дисциплин

Протокол от «27» февраля 2026 г. № 6

Зав. кафедрой

/Антипов А.В./

ФОНД
ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ
по дисциплине (модулю)

Подвижные игры

Направление подготовки
49.03.01 Физическая культура

Профиль:
Спортивная тренировка

Квалификация
Бакалавр

Форма обучения
Заочная

Москва
2026

Содержание

1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы.....	3
2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания.....	3
3. Контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы.....	5
4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций.....	8

4. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

Примерная тематика рефератов

1. Научные представления о возникновении и развитии игры.
2. Подвижные игры как лечебное средство при восстановлении здоровья больных детей.
3. Роль игры в формировании личности ребенка.
4. Особенности организации и методики проведения подвижных игр в группах начальной подготовки.
5. Подвижные игры в УТГ: организация и методика проведения.
6. Подвижные игры и игровые упражнения в ГСС и ГВСМ: организация и методика проведения.
7. Особенности организации и методики проведения подвижных игр во внеурочное время.
8. Особенности организации и методики проведения подвижных игр в детском спортивно-оздоровительном лагере.
9. Организация и проведение соревнований по подвижным играм.
10. Особенности организации и методики проведения подвижных игр на открытом воздухе (зимой на снегу, летом на воде).
11. Организация и проведение игр-аттракционов.
12. Травматизм при занятиях подвижными играми и его предупреждение.
13. Особенности подготовки преподавателя к проведению подвижных игр.
14. Руководство подвижными играми.

Тестирование

1. Выберите все правильные ответы
Игра является видом деятельности, в процессе которой субъекту необходимо проявлять:
А) самостоятельность;
Б) умение делать выбор;
В) способности по определению и реализации своих возможностей.
2. Выберите все правильные ответы
Отличительными признаками развертывания игры являются:
А) сложность и многообразие действий;
Б) быстро изменяющаяся игровая ситуация;
В) неопределенность.
3. Выберите все правильные ответы
При составлении плана-конспекта занятия с использованием подвижных игр в графе «Организационно-методические указания» указывают:
А) способы организации обучающихся;
Б) состав физических упражнений;
В) методы выполнения упражнений, рекомендации к их выполнению.

4. Выберите один правильный ответ
Если подвижная игра (или игровое упражнение) оказалась слишком сложной для занимающихся и не привела к достижению планируемого результата, то не следует:
А) проводить ее еще раз без изменений;
Б) изменять условия;
В) усложнять или упрощать правила.
5. Выберите один правильный ответ
Процесс организации проведения подвижных игр или игровых упражнений на учебных или тренировочных занятиях включает в себя, которые отличаются друг от друга как частными задачами, так и особенностями методики:
А) три этапа;
Б) четыре этапа;
В) два этапа.
6. Выберите все правильные ответы
Ограниченность игрового метода при решении задач физической подготовки (воспитания физических качеств), обучающихся или спортсменов связана с:
А) отсутствием строгой регламентации действий;
Б) ограниченной возможностью дозирования и контроля нагрузки, как по направленности, так и по степени воздействия;
В) постоянно изменяющейся игровой ситуацией.
7. Выберите все правильные ответы
При планировании содержания учебного или тренировочного занятия на основе игровых упражнений необходимо:
А) определить средства и методы решения каждой из поставленных задач занятия;
Б) распределить их в методически правильной последовательности;
В) установить параметры нагрузки и отдыха.
8. Выберите один правильный ответ
Укажите, как называется метод, в условиях которого, обучающиеся для достижения цели вынуждены быстро принимать решения в ситуации множественного выбора:
А) метод строго регламентированного упражнения;
Б) соревновательный метод;
В) игровой метод.
9. Выберите один правильный ответ
Тактическое игровое действие - это ...
А) искусство ведения соревновательной борьбы;
Б) процесс принятия решения относительно выбора (из множества существующих) наиболее целесообразных, рациональных форм, способов и средств ведения игры в условиях актуального спортивного противоборства с конкретным соперником;
В) совокупность способов применения технических приемов в соответствии с условиями соревнования;
10. Выберите один правильный ответ
Техникой игрового двигательного действия принято называть ...
А) наиболее рациональный с позиции биомеханики способ выполнения двигательного действия, направленный на решение задачи игры,

- Б) сумму элементов целостного двигательного действия;
В) игровой двигательный навык;
11. Выберите один правильный ответ
При соотношении тактического игрового замысла с техническими приемами игры, последние выступают в качестве.... первого
А) цели;
Б) смысла;
В) средств осуществления.
12. Выберите один правильный ответ
Величина нагрузки в процессе выполнения обучающимися игровых упражнений характеризуется:
А) подготовленностью занимающихся;
Б) напряжением мышечных групп;
В) сочетанием объема, интенсивности и сложности игровых действий.
13. Выберите один правильный ответ
Игровой и соревновательный методы наиболее широко используются на этапе , в процессе обучения способам двигательных действий.
А) ознакомления;
Б) разучивания;
В) совершенствования.
14. Выберите один правильный ответ
Положениями, регламентирующими действия участников игры, называют:
А) сюжет игры;
Б) фабула игры;
В) правила игры.
15. Выберите один правильный ответ
Определите формы организации подвижных игр:
А) урочная и внеклассная;
Б) урочная и внеурочная;
В) внеурочная и внеклассная.
16. Выберите один правильный ответ
Определите, какой признак характеризует урочную форму организации подвижных игр:
А) переменный состав занимающихся;
Б) руководящая роль педагога;
В) организуется эпизодически.
17. Выберите все правильные ответы
Определите, что необходимо учитывать педагогу при выборе и подготовке к игре
А) место проведения;
Б) возраст и уровень подготовленности обучающихся;
В) задачи занятия.
18. Выберите один правильный ответ
Занятия по физическому воспитанию обучающихся, составленные полностью из

- игрового материала
- А) проводить часто целесообразно;
 - Б) желательно совсем не проводить;
 - В) проводить часто нецелесообразно.
19. Выберите один правильный ответ
- Документ, в котором четко излагаются основные задачи и условия проведения соревнования по подвижным играм, называется:
- А) план соревнования;
 - Б) проект соревнования;
 - В) положение о соревновании.
20. Выберите один правильный ответ
- Число игр, которые необходимо провести, используя круговую систему розыгрыша, вычисляется по формуле ... , где n - количество команд:
- А) $x = n/(n-1)/2$
 - Б) $x = n*(n-1)/2$
 - В) $x = n*(n+1)/2$
21. Выберите один правильный ответ
- Попытку материалистического обоснования происхождения и развития игры сделал:
- А) Бюллер;
 - Б) Плеханов;
 - В) Торндайк.
22. Выберите один правильный ответ
- Определите способ, позволяющий выбрать водящего с учетом тех индивидуальных качеств, которые важны для реализации данной игровой роли:
- А) по считалочке;
 - Б) по желанию играющих;
 - В) по назначению руководителя.
23. Выберите один правильный ответ
- Если игра начинается из расположения участников по кругу, то при объяснении условий игры руководитель должен стоять:
- А) между играющими, стоящими по кругу;
 - Б) на расстоянии пяти метров от круга снаружи;
 - В) внутри круга.
24. Выберите один правильный ответ
- Способ распределения группы на команды по усмотрению руководителя не применяется:
- А) когда нужно учесть желания занимающихся;
 - Б) когда нужно быстро поделить группу на команды;
 - В) когда нужно создать равные по силам команды.
25. Выберите один правильный ответ
- Продолжительность игры не зависит:
- А) от количества участников;
 - Б) от уровня подготовленности, пола и возраста участников;
 - В) от названия команд.

КЛЮЧ К ТЕСТУ №1

1. А, Б, В
2. А,Б,В
3. А,В
4. А
5. А
6. А, Б, В
7. А, Б, В
8. В
9. Б
10. А
11. В
12. В
13. В
14. В
15. Б
16. Б
17. А,Б,В
18. В
19. В
20. Б
21. Б
22. В
23. А
24. А
25. В

Контрольные вопросы для зачета

1. Определение игры. Социальная природа подвижных игр.
2. Историческое развитие подвижных игр.
3. Отличие подвижных игр от спортивных.
4. Социальные функции игры в современном обществе.
5. Оздоровительные задачи подвижных игр.
6. Образовательные задачи подвижных игр.
7. Воспитательные задачи подвижных игр.
8. Содержание и форма подвижной игры.
9. Особенности использования игрового и соревновательного метода на уроках физической культуры в общеобразовательной школе.
10. Классификация подвижных игр в педагогической практике.
11. Характеристика игры и ее отличительные особенности от других форм активности человека.
12. Игры во внеурочных формах работы.

13. Игры во внешкольных формах работы с детьми.
14. Критерии выбора подвижной игры.
15. Подготовка места занятия и инвентаря для проведения игры.
16. Правила техники безопасности, обеспечивающие охрану жизни и здоровья в процессе занятий подвижными играми.
17. Подготовка руководителя к игре. Предварительный анализ игры.
18. Руководство игрой. Место руководителя при объяснении игры. Требования к рассказу и порядок объяснения игры.
19. Роль и место показа в подвижной игре.
20. Способы выбора водящего и их характеристики.
21. Способы разделения игроков на команды и их характеристика.
22. Выбор помощников и капитанов команд при организации подвижных игр.
23. Наблюдение за процессом игры (дозировка и судейство).
24. Окончание подвижной игры. Подведение итогов игры и ее обсуждение.
25. Реализация основных дидактических принципов при проведении подвижных игр.
26. Особенности методики проведения подвижных игр и игровых упражнений в группах НП.
27. Особенности методики проведения подвижных игр и игровых упражнений в УТГ.
28. Особенности методики проведения подвижных игр и игровых упражнений в ГСС.
29. Особенности методики проведения подвижных игр и игровых упражнений в ГВСМ.
30. Организация соревнований по подвижным играм.
31. Характеристика сюжетно-ролевой игры. Виды сюжетно-ролевых игр. Сюжет и содержание игры.
32. Игровой метод, его отличительные черты от других дидактических методов.
33. Структура игровой деятельности. Основная единица анализа игры.
34. Характеристика подвижных игр, способствующих совершенствованию двигательных умений и навыков.
35. Характеристика подвижных игр для развития когнитивной сферы личности учащихся.
36. Функции игры и их интерпретации.
37. Подвижные игры с элементами гимнастики.
38. Подвижные игры с элементами легкой атлетики.
39. Подвижные игры с элементами спортивных игр.

Примерная тематика устного опроса

1. Природа и сущность игровой деятельности. Биологизаторские теории игры.
2. Социальная природа человеческой игры.
3. Роль игры в эволюции общества.
4. Игра и ее роль в развитии человека.
5. Игра - особая школа индивидуальности.
6. Виды игр. Их краткая характеристика.
7. Структура игровой деятельности. Основная единица анализа развернутой формы игры.
8. Сравнительный анализ подвижных и спортивных игр.
9. Этапы организации и проведения подвижных игр.
10. Роль ориентировки и процессов принятия решений в ходе подвижной игры.

11. Совершенствование технических способов двигательных действий в процессе подвижной игры.

Примерные темы для комплекса подвижных игр

Игры для развития двигательных качеств: игры-эстафеты («Паровозик», «Встречная эстафета»), «Салки по кругу», «Невод», «Волк во рву», «Воробы и вороны», «Бой петухов», «Перетягивание каната» итп.

Игры, способствующие совершенствованию двигательных умений и навыков:

«Снайперы», «Передача мячей по кругу», «Попади в мяч», «Перестрелка», «Мяч капитану» итп

Игры, способствующие развитию когнитивной сферы личности: «Спрячься за заслон», «Найди свободного», «Отдай, выйди, получи», «Пятнашки с передачами», «Взять крепость», «Охотники за мячами», игры на внимание («Класс, смирно!», «Лови не лови») итп

4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций

Формами текущего контроля являются посещаемость и активность на учебных занятиях, устный опрос, реферат, анкетный опрос (тестирование), оценка качества организации и проведения подвижных игр, конспект с комплексом подвижных игр.

Максимальное количество баллов, которое может набрать обучающийся в течении семестра за текущий контроль, равняется 80 баллам.

Максимальное количество баллов, которые обучающийся может получить при аттестации на зачете, равняется 20 баллам.

Формой промежуточной аттестации является зачет, который проходит в форме устного собеседования по вопросам.

Шкала оценивания зачета

Критерии	Количество баллов
- студент глубоко и всесторонне усвоил проблему; - уверенно, логично, последовательно и грамотно его излагает; - опираясь на знания основной и дополнительной литературы, тесно привязывает усвоенные научные положения с практической деятельностью; - умело обосновывает и аргументирует выдвигаемые им идеи; - делает выводы и обобщения; - свободно владеет понятиями	20 баллов
- студент твердо усвоил тему, грамотно и по существу излагает ее, опираясь на знания основной литературы; - не допускает существенных неточностей; - увязывает усвоенные знания с практической деятельностью; - аргументирует научные положения; - делает выводы и обобщения; - владеет системой основных понятий	15 баллов
- тема раскрыта недостаточно четко и полно, то есть студент освоил проблему, по существу излагает ее, опираясь на знания только основной литературы; - допускает несущественные ошибки и неточности; - испытывает затруднения в практическом применении знаний;	10 баллов

- слабо аргументирует научные положения; - затрудняется в формулировании выводов и обобщений; - частично владеет системой понятий	
- студент не усвоил значительной части проблемы; - допускает существенные ошибки и неточности при рассмотрении ее; - испытывает трудности в практическом применении знаний; - не может аргументировать научные положения; - не формулирует выводов и обобщений; - частично владеет системой понятий	5 баллов
- студент не ответил на вопрос	0 баллов

Итоговая шкала оценивания результатов освоения дисциплины

Итоговая оценка по дисциплине формируется из суммы баллов по результатам текущего контроля и промежуточной аттестации и выставляется в соответствии с приведенной ниже таблицей.

Баллы, полученные обучающимися в течение освоения дисциплины	Оценка по дисциплине
41 – 100	Зачтено
0 - 40	Не зачтено