Документ подписан простой эМИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ

Информ Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

ФИО: Наумова Наталия Александ того СУДАРСТ ВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПРОСВЕЩЕНИЯ» Должность: Ректор (ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПРОСВЕЩЕНИЯ)

Дата подписания: 05.09.2025 12:47:23

Уникальный программный ключ:

Факультет истории, политологии и права

6b5279da4e034bff679172803da5b7b559fc69e2

Кафедра истории России

УТВЕРЖДЕН

на заседании кафедры истории России Протокол от «<u>28</u>» марта 20<u>25</u> г. № <u>10</u> Зав. кафедрой Багдасарян В.Э.

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

Учебная дисциплина

Исторические игры

Направление подготовки

46.03.01 История

Профиль подготовки:

Исторические науки

Квалификация

Бакалавр

Форма обучения

Очная

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕКУЩЕЙ И ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы

| Код и наименование компетенции | Этапы формирования |
|--|----------------------|
| Tog it italistellobatile komitetelligili | компетенции |
| ДПК-3. Способен владеть формами и методами обучения по | 1. Работа на учебных |
| | • |
| историческим и гуманитарным дисциплинам, в том числе | занятиях |
| выходящими за рамки учебных занятий: проектная | 2. Самостоятельная |
| деятельность, лабораторные эксперименты, полевая практика | работа |
| и т.п., объективно оценивать знания обучающихся на основе | |
| тестирования и других методов контроля в соответствии с | |
| реальными учебными возможностями детей, разрабатывать | |
| (осваивать) и применять в преподавании исторических и | |
| гуманитарных дисциплин современные психолого- | |
| педагогические технологии, основанные на знании законов | |
| развития личности и поведения в реальной и виртуальной | |
| среде, владеть ИКТ-компетентностями в предметной области | |
| «История» и общепедагогическими ИКТ, а также | |
| организовывать различные виды внеурочной деятельности: | |
| игровую, учебно-исследовательскую, художественно- | |
| продуктивную, культурно-досуговую с учетом возможностей | |
| образовательной организации, места жительства и историко- | |
| культурного своеобразия региона | |
| ДПК- 4. Способен осуществлять деятельность, | 1. Работа на учебных |
| соответствующую дополнительной общеобразовательной | занятиях |
| программе по исторической направленности, используя | 2. Самостоятельная |
| базовые знания в области всеобщей и отечественной истории, | работа |
| готовить информационные материалы о возможностях и | |
| содержании дополнительной общеобразовательной | |
| программы исторической направленности и представлять их | |
| при проведении мероприятий по привлечению обучающихся | |

Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

| Оценивае | Уровень | Этапы | Описание | Критерии | Шкал |
|-----------|-----------|------------------|--------------------|---------------|--------|
| мые | сформиро | формирования | показателей | оценивания | a |
| компетенц | ванности | | | | оценив |
| ИИ | | | | | ания |
| ДПК-3 | Пороговый | Работа на | Знать: основные | Устный ответ, | Шкала |
| | | учебных занятиях | формы и методы | презентация, | оценив |
| | | | обучения по | реферат | ания |
| | | Самостоятельная | историческим и | | рефера |
| | | работа | гуманитарным | | та |
| | | | дисциплинам, в том | | |
| | | | числе выходящими | | Шкала |
| | | | за рамки учебных | | оценив |
| | | | занятий: проектная | | ания |
| | | | деятельность, | | презен |
| | | | лабораторные | | тации |
| | | | эксперименты, | | |

| | | | | | еской |
|----------|-----------|------------------|----------------------|---------------|---------|
| | | | преподавании | | |
| | | | исторических и | | подгото |
| | | | гуманитарных | | ВКИ |
| | | | дисциплин | | |
| | | | современные | | |
| | | | психолого- | | |
| | | | педагогические | | |
| | | | технологии, | | |
| | | | основанные на знании | | |
| | | | законов развития | | |
| | | | личности и поведения | | |
| | | | в реальной и | | |
| | | | виртуальной среде | | |
| | | | Владеть: ИКТ- | | |
| | | | ' ' | | |
| | | | компетентностями в | | |
| | | | предметной области | | |
| | | | «История» и | | |
| | | | общепедагогическими | | |
| | | | ИКТ, а также | | |
| | | | организовывать | | |
| | | | различные виды | | |
| | | | внеурочной | | |
| | | | деятельности: | | |
| | | | игровую, учебно- | | |
| | | | исследовательскую, | | |
| | | | художественно- | | |
| | | | продуктивную, | | |
| | | | культурно-досуговую | | |
| | | | | | |
| | | | с учетом | | |
| | | | возможностей | | |
| | | | образовательной | | |
| | | | организации, места | | |
| | | | жительства и | | |
| | | | историко- | | |
| | | | культурного | | |
| | | | своеобразия региона | | |
| ДПК-4 | Пороговый | Работа на | Знать: базовые | Устный ответ, | Шкала |
| | | учебных занятиях | знания в области | презентация, | оценив |
| | | _ | всеобщей и | реферат | ания |
| | | Самостоятельная | отечественной | | рефера |
| | | работа | истории | | та |
| | | pacora | Уметь: | | 14 |
| | | | осуществлять | | Шкала |
| | | | 1 | | |
| | | | деятельность, | | оценив |
| | | | соответствующую | | ания |
| | | | дополнительной | | презен |
| | | | общеобразовательно | | тации |
| | | | й программе по | | |
| | | | исторической | | Шкала |
| | | | направленности | | оценив |
| | | | | | ания |
| | | | | | устног |
| | | | | | o |
| | | | | | ответа |
| <u> </u> | 1 | L | 1 | l | CIDCIA |

| | | | | студен та |
|-----------|------------------|--------------------------------|-----------------------|----------------|
| Продвинут | Работа на | Знать: базовые | Устный ответ, | Шкала |
| ый | учебных занятиях | знания в области всеобщей и | презентация, реферат, | оценив ания |
| | Самостоятельная | отечественной | практическая | рефера |
| | работа | истории | подготовка | та |
| | | Уметь: | | |
| | | осуществлять | | Шкала |
| | | деятельность, | | оценив |
| | | соответствующую | | ания |
| | | дополнительной | | презен |
| | | общеобразовательно | | тации |
| | | й программе по | | *** |
| | | исторической | | Шкала |
| | | направленности | | оценив |
| | | Владеть: навыками | | ания |
| | | ГОТОВИТЬ | | устног |
| | | информационные | | 0 |
| | | материалы о | | ответа |
| | | возможностях и | | студен |
| | | содержании | | та |
| | | дополнительной | | Шкала |
| | | общеобразовательно й программы | | оценива |
| | | 1 1 | | ния |
| | | исторической направленности и | | практич |
| | | представлять их при | | еской |
| | | проведении | | подгото |
| | | мероприятий по | | вки |
| | | привлечению | | |
| | | обучающихся | | |

Шкала оценивания устного ответа студента

| Критерии оценивания устного от | Высокий | Оптималь ный | Удовлетво рит. | Неудовлет ворит. | Низкий |
|--|---------|--------------|-------------------|---------------------|--------|
| Уровень усвоения материала, предусмотренного программой | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| Умение выполнять задания, предусмотренные программой | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| Уровень знакомства с литературой, предусмотренной программой | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| Уровень знакомства с интернет-ресурсами, предусмотренными программой | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| Уровень раскрытия причинно-следственных связей | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
| Уровень самостоятельности в формулировке выводов | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |

Шкала оценивания реферата

| Критерии оценивания | Баллы |
|--|-------|
| Ключевая идея отражена в реферате полностью, доказательна с опорой | 15-20 |
| на глубокое понимание содержания привлеченных источников и | |
| литературы, выводы обоснованы, стиль изложение емкий, логичный | |
| Основная идея показана, в большей степени доказана с опорой на | 10-14 |
| источники и литературу, выводы в целом обоснованы, стиль изложения | |
| в целом логичной | |
| Идея в целом понятна, но недостаточно обоснована, логика изложения | 5-9 |
| нарушена, выводы частично отсутствуют | |
| Идея практически не ясна, не обоснована, логика изложения сильно | 0-4 |
| нарушена, выводы отсутствуют | |

Шкала оценивания презентации

| minum oquanibumini inpesentuqui | | | |
|---|-------|--|--|
| Критерии оценивания | Баллы | | |
| Содержание соответствует теме; информация структурирована, логична, | 15-20 | | |
| обоснована; эстетично оформлена | | | |
| Содержание соответствует теме; информация структурирована, присутствуют некоторые ошибки в логике ее изложения и/или обоснованности; возможны нарушения в эстетическом оформлении материала | 10-14 | | |
| Содержание соответствует теме; есть серьезные ошибки в структурировании, логике изложения и обоснованности информации; ошибочная подача с точки зрения эстетики | 5-9 | | |
| Содержание не соответствует теме; отсутствует структурированность, логичность и обоснованность информации; ошибочная подача с точки зрения эстетики | 0-4 | | |

Шкала оценивания практической подготовки

| Критерии оценивания | Баллы |
|--|-------|
| высокая активность на практической подготовке, выполнен(ы) | 5 |
| все задания практической подготовки | |
| средняя активность на практической подготовке, | 2 |
| выполнен(ы) задания практической подготовки от 1 до 5 | |
| низкая активность на практической подготовке, задания по | 0 |
| практической подготовке не выполнялись | |

Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

Примерные темы устного опроса:

- 1. Феномен игры в русской комедии.
- 2. Игра в произведениях Н.В. Гоголя (исторический аспект)
- 3. Мотивы игры в трилогии А.В. Сухово-Кобылина.
- 4. М.Е. Салтыков- Щедрин и его видение игры (исторический аспект)
- 5. Игра в пьесах А.Н. Островского
- 6. Компьютерная историческая игра: развитие типов исторического моделирования.
- 7. Военные игры.
- 8. Появление первых жанров видеоигр.
- 9. Зарождение новых жанров компьютерных игр.
- 10. Глобальные стратегии Исторические стратегии реального времени)

Задание на практическую подготовку

1. Участие в разработке исторических игр

Примерные темы рефератов:

- 1. Зарождение представлений о феномене игры в культуре и образовании
- 2. «Прогностический» тип игровой культуры (эволюция представлений об игре в философии и педагогике Нового времени)
- 3. «Рационально-прагматический» тип игровой культуры (развитие представлений об игре в педагогике XIX начала XX в.)
- 4. «Романтический», «гуманистический» и «неогуманистический» типы игровой культуры
- 5. Игра в современной культуре детства
- 6. Ретроспектива применения игр в обучении истории.
- 7. Настольная игра: история появления
- 8. Игровые механики.
- 9. Типы настольных игр
- 10. Исторические проекты: глобальные стратегии и стратегии реального времени.

Примерные темы презентаций:

- 1. Феномен игры в русской комедии.
- 2. Игра в произведениях Н.В. Гоголя (исторический аспект)
- 3. Мотивы игры в трилогии А.В. Сухово-Кобылина.
- 4. М.Е. Салтыков- Щедрин и его видение игры (исторический аспект)
- 5. Игра в пьесах А.Н. Островского
- 6. Компьютерная историческая игра: развитие типов исторического моделирования. Военные игры
- 7. Появление первых жанров видеоигр. Аркада.
- 8. Зарождение новых жанров компьютерных игр. Стратегии Реального Времени (RTS)
- 9. Современные исторические интеллектуальные игры

Примерные вопросы к зачету:

- 10. Феномен исторической игры: основные характеристики
- 11. Понятие, виды, методологические основы.
- 12. Военно-полевые игры.
- 13. Военно-исторические стратегии
- 14. Игра как антропологический феномен,
- 15. Самоидентичность. Я и Другой
- 16. Способы формирования идентичности в детских играх ролевые игры как идентификационная модель.
- 17. Ретроспектива применения игр в обучении истории.
- 18. Настольная игра: история появления Игровые механики.
- 19. Понятие и виды Типы настольных игр
- 20. Исторические проекты: глобальные стратегии и стратегии реального времени.
- 21. Феномен игры в русской комедии.
- 22. Игра в произведениях Н.В. Гоголя (исторический аспект)
- 23. Мотивы игры в трилогии А.В. Сухово-Кобылина.
- 24. М.Е. Салтыков- Щедрин и его видение игры (исторический аспект)
- 25. Игра в пьесах А.Н. Островского
- 26. Компьютерная историческая игра: развитие типов исторического моделирования. Военные игры
- 27. Появление первых жанров видеоигр. Аркада.
- 28. Зарождение новых жанров компьютерных игр. Стратегии Реального Времени (RTS)
- 29. Современные исторические интеллектуальные игры.

Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций.

Основными формами текущего контроля являются: устный опрос, реферат и презентация

Требования к написанию реферата

Реферат – краткая запись идей, содержащихся в одном или нескольких источниках, которая требует умения сопоставлять и анализировать различные точки зрения. Реферат – одна из форм интерпретации исходного текста или нескольких источников. Поэтому реферат, в отличие от конспекта, является новым, авторским текстом. Новизна в данном случае подразумевает новое изложение, систематизацию материала, особую авторскую позицию при сопоставлении различных точек зрения.

Реферирование предполагает изложение какого-либо вопроса на основе классификации, обобщения, анализа и синтеза одного или нескольких источников.

Специфика реферата (по сравнению с курсовой работой):

- не содержит развернутых доказательств, сравнений, рассуждений, оценок,
- дает ответ на вопрос, что нового, существенного содержится в тексте.

Требования к оформлению презентации

Общие требования:

- 1. На слайдах должны быть только тезисы, ключевые фразы и графическая информация (рисунки, графики и т.п.) они сопровождают подробное изложение мыслей докладчика, но не наоборот;
- 2. Количество слайдов должно быть не более 20;
- 3. При докладе рассчитывайте, что на один слайд должно уходить в среднем 1,5 минуты;
- 4. Не стоит заполнять слайд большим количеством информации. Наиболее важную информацию желательно помещать в центр слайда;
- 5. По желанию можно раздать слушателям бумажные копии презентации.

Примерный порядок слайдов:

- 1 слайд Титульный (организация, название работы, автор, руководитель, рецензент, дата);
- 2 слайд Вводная часть (постановка проблемы, актуальность и новизна, на каких материалах базируется работа);
- 3 слайд Цели и задачи работы;
- 4 слайд Методы, применяемые в работе;
- 5...п слайд Основная часть;
- n+1 слайд Заключение (выводы);
- n+2 слайд Список основных использованных источников;
- n+3 слайд Спасибо за внимание! (подпись, возможно выражение благодарности тем, кто руководил, рецензировал и/или помогал в работе).

Правила шрифтового оформления:

- 1. Рекомендуется использовать шрифты с засечками (Georgia, Palatino, Times New Roman);
- 2. Размер шрифта: 24-54 пункта (заголовок), 18-36 пунктов (обычный текст);
- 3. Курсив, подчеркивание, жирный шрифт, прописные буквы используются для смыслового выделения ключевой информации и заголовков;

- 4. Не рекомендуется использовать более 2-3 типов шрифта;
- 5. Основной текст должен быть отформатирован по ширине, на схемах по центру

Правила выбора цветовой гаммы:

- 1. Цветовая гамма должна состоять не более чем из 2 цветов и выдержана во всей презентации. Основная цель читаемость презентации;
- 2. Желателен одноцветный фон неярких пастельных тонов (например, светло-зеленый, светло-синий, бежевый, светло-оранжевый и светло-желтый);
- 3. Цвет шрифта и цвет фона должны контрастировать (текст должен хорошо читаться, белый текст на черном фоне читается плохо);
- 4. Оформление презентации не должно отвлекать внимания от её содержания.

Графическая информация:

- 1. Рисунки, фотографии, диаграммы должны быть наглядными и нести смысловую нагрузку, сопровождаться названиями;
- 2. Изображения (в формате jpg) лучше заранее обработать для уменьшения размера файла;
- 3. Размер одного графического объекта не более 1/2 размера слайда;
- 4. Соотношение текст-картинки -2/3 (текста меньше чем картинок).

Требования к зачету

Промежуточная аттестация проводится в форме зачета. Зачет проводится устно по вопросам. Максимальное количество баллов, которое может набрать бакалавр в течение семестра за текущий контроль, равняется 80 баллам.

Максимальная сумма баллов, которые бакалавр может получить на зачёте, равняется 20 баллам.

Шкала оценивания зачета

| Критерии оценивания | Баллы |
|--|-------|
| студент быстро и самостоятельно готовится к ответу; при ответе | |
| полностью раскрывает сущность поставленного вопроса; способен | |
| проиллюстрировать свой ответ конкретными примерами; | |
| демонстрирует понимание проблемы и высокий уровень | 20 |
| ориентировки в ней; формулирует свой ответ самостоятельно, | |
| используя лист с письменным вариантом ответа лишь как опору, | |
| структурирующую ход рассуждения | |
| студент самостоятельно готовится к ответу; при ответе раскрывает | |
| основную сущность поставленного вопроса; демонстрирует | 10 |
| понимание проблемы и достаточный уровень ориентировки в ней, | |
| при этом затрудняется в приведении конкретных примеров. | |
| студент готовится к ответу, прибегая к некоторой помощи; при | |
| ответе не в полном объеме раскрывает сущность поставленного | 5 |
| вопроса, однако, при этом, демонстрирует понимание проблемы. | |
| студент испытывает выраженные затруднения при подготовке к | |
| ответу, пытается воспользоваться недопустимыми видами помощи; | |
| при ответе не раскрывает сущность поставленного вопроса; не | 0 |
| ориентируется в рассматриваемой проблеме; оказываемая | U |
| стимулирующая помощь и задаваемые уточняющие вопросы не | |
| способствуют более продуктивному ответу студента. | |

Итоговая оценка по дисциплине выставляется по приведенной ниже шкале. При выставлении итоговой оценки преподавателем учитывается работа студента в течение всего срока освоения дисциплины, а также баллы, полученные на промежуточной аттестации.

| Баллы, полученные по текущему | Оценка в традиционной системе |
|-------------------------------------|-------------------------------|
| контролю и промежуточной аттестации | |
| 81-100 | зачтено |
| 61-80 | зачтено |
| 41-60 | зачтено |
| 0-40 | Не зачтено |