Документ подписан простой электронной подписью Информация о владельце:
ФИО: Наумова Наталия Александиринги СТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Должность: Ректор Делеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования Дата подписания. 08.09.2025 12:01.01 ПРОСУДАРСТ ВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПРОСВЕЩЕНИЯ» Уникальный программный ключ: «ГОСУДАРСТ ВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПРОСВЕЩЕНИЯ» 6b5279da4e034bff679172803da5b7b559fc69e2

Кафедра вычислительной математики и информационных технологий

УТВЕРЖДЕН на заседании кафедры Протокол от «_19_»_марта 2025 г., №_10_ Зав. кафедрой _____/Шевчук М.В./

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

по дисциплине Технологии веб-программирования

Направление подготовки 44.03.01 Педагогическое образование Профиль: Информатика

> Москва 2025

Содержание

1.Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы

Код и наименование компетенции	Этапы формирования
ПК-1. Способен осваивать и использовать	1. Работа на учебных занятиях
теоретические знания и практические умения и	2. Самостоятельная работа
навыки в предметной области при решении	
профессиональных задач	

2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах

их формирования, описание шкал оценивания

Оценив аемые компете нции	Уровень сформиро- ванности	Этап формирования	Описание показателей	Критерии оценивания	Шкала оценивани я
ПК-1	Пороговый	1. Работа на учебных занятиях 2. Самостоятельная работа	Знать: современные цифровые технологии и программные средства для решения профессиональных задач при вебразработке Уметь: использовать различные программные средства цифровых технологий для вебразработки	Тестировани е, конспект, лабораторны е работы	Шкала оценивания тестирован ия Шкала оценивания конспекта Шкала оценивания лабораторн ых работ
	Продвинут	1. Работа на учебных занятиях 2. Самостоятельная работа	Знать: современные цифровые технологии и программные средства для решения профессиональных задач при вебразработке Уметь: использовать различные программные средства цифровых технологий для вебразработки Владеть: навыками осваивать и	Тестировани е, конспект, лабораторны е работы	Шкала оценивания тестирован ия Шкала оценивания конспекта Шкала оценивания лабораторн ых работ

Оценив аемые компете нции	Уровень сформиро- ванности	Этап формирования	Описание показателей	Критерии оценивания	Шкала оценивани я
			использовать		
			теоретические знания		
			и практические		
			умения и навыки в		
			области веб-		
			программирования		
			при решении		
			профессиональных		
			задач		

Шкала оценивания лабораторных работ

Критерий оценивания	Баллы
Аккуратность и полнота выполнения всех пунктов задания	0-2
Понимание логики выполнения задания и значения полученных результатов	0-2
Максимальное количество баллов	4

Шкала оценивания конспекта

Критерии оценивания	Баллы
Текст конспекта логически выстроен и точно изложен, ясен весь ход рассуждения	0-1
Даны ответы на все поставленные вопросы, изложены научным языком, с применением терминологии	0-1
Максимальное количество баллов	2

Шкала оценивания тестирования

Критерии оценивания	Балл
Дан верный ответ на вопрос теста	1
Дан неверный ответ на вопрос теста	0
Максимальное количество баллов за один вопрос	1

3. Контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

Текущий контроль

ПК-1 — «Способен осваивать и использовать теоретические знания и практические умения и навыки в предметной области при решении профессиональных задач»

Знать: современные цифровые технологии и программные средства для решения профессиональных задач при веб-разработке

Задания, необходимые для оценивания сформированности ПК-1 на пороговом и продвинутом уровнях

Перечень вопросов для тестовых заданий

- 1. Какой элемент используется для отображения скалярного измерения в пределах диапазона?
- a) <meter>
- б) <measure>
- в) <gauge>
- г) <range>
- 2. Элемент HTML <canvas> используется для:
- а) рисовать графику
- б) создавать перетаскиваемые элементы
- в) создавать перетаскиваемые элементы
- г) манипулировать данными в MySQL
- 3. Какой элемент является родительским для тега <TITLE>?
- a) <!DOCTYPE>
- б) <BODY>
- B) <TITLE>
- г) <HEAD>
- д) <HTML>
- 4. Как можно вывести сообщение «Hello World!» с помощью JavaScript?
- a) msg('Hello World');
- б) alertBox('Hello World');
- в) alert('Hello World');
- г) msgBox('Hello World');
- 5. Правильный вариант для IF, где і должно отличаться от 2:
- a) if (i != 2)
- б) if i <> 2
- B) if i!= 2 then
- Γ) if (i <> 2)
- 6. В какой секции можно вставить JavaScript?
- a) <head> и <body>
- б) Нет правильного ответа
- в) Только <body>
- г) Только <head>

Ключи правильных ответов

$$1 - a$$
, $2 - a$, $3 - \Gamma$, $4 - B$, $5 - a$, $6 - a$.

Лабораторная работа №1. Создание простейшего файла HTML.

Цель работы: познакомиться с простыми элементами HTML.

Лабораторная работа №2. Форматирование текста в HTML.

Цель работы: познакомиться с атрибутами для оформления веб-страницы.

Лабораторная работа №3. Работа с нумерованными списками.

Цель работы: познакомиться со списками в HTML.

Лабораторная работа №4. Навигация в HTML-документе.

Цель работы: познакомиться с навигации по странице в HTML.

Перечень тем для конспектирования

Тема 1. Типы сайтов в сети Интернет

Тема 2. Работа с коллекцией гипертекстовых ссылок и программирование гипертекстовых переходов

Уметь: использовать различные программные средства цифровых технологий для веб-разработки Задания, необходимые для оценивания сформированности ПК-1 на пороговом и продвинутом уровнях

Перечень вопросов для тестовых заданий

- 7. Укажите правильную ссылку на внешнюю таблицу стилей:
- a) <stylesheet>mystyle.css</stylesheet>
- б) <style src="mystyle.css">
- B) < link rel="stylesheet" type="text/css" href="mystyle.css">
- 8. Как правильно группировать селекторы?
- а) Разделить каждый селектор знаком /
- б) Разделить каждый селектор пробелом
- в) Разделить каждый селектор запятой
- г) Разделить каждый селектор знаком +
- 9. Необходимо задать цвет фона у текстового поля. Какой стиль для этой цели подойдет?
- a) INPUT[type="text"] { background: #acdacc; }
- 6) INPUT[type="textarea"] { background: #acdacc; }
- B) INPUT[type="textinput"] { background: #acdacc; }
- r) INPUT[type="textfield"] { background: #acdacc; }
- д) INPUT[type="texts"] { background: #acdacc; }
- 10. Какое свойство CSS используется для изменения цвета текста элемента?
- a) color
- б) fgcolor
- в) text-color
- 11. Какой тег HTML используется для определения внутренней таблицы стилей?
- a) <css>
- б) <style>

- в) <script>
- 12. После какого HTML тега нужно вставить JavaScript?
- a) < javascript>
- б) <script>
- \mathbf{B}) $\langle \mathbf{j} \mathbf{s} \rangle$
- r) <scripting>

Ключи правильных ответов

$$7 - B$$
, $8 - B$, $9 - a$, $10 - a$, $11 - 6$, $12 - 6$.

Перечень лабораторных работ

Лабораторная работа №5. Работа с таблицами в HTML.

Цель работы: создание таблиц и форматирование.

Лабораторная работа №6. Использование фреймов.

Цель работы: создание веб-страниц с использованием фреймов.

Лабораторная работа №7. Знакомство с каскадными таблицами стилей.

Цель работы: познакомиться со способами подключения стилей CSS к сайту.

Перечень тем для конспектирования

Тема 3. Введение в РНР

Тема 4. Конструкторы сайтов и их функциональные возможности

Владеть: навыками осваивать и использовать теоретические знания и практические умения и навыки в области веб-программирования при решении профессиональных задач Задания, необходимые для оценивания сформированности ПК-1 на продвинутом уровне

Перечень вопросов для тестовых заданий

- 13. Какой правильный способ комментариев в JavaScript?
- а) <!-- Это комментарий. -->
- б) // Это комментарий.
- в) <Это комментарий.>
- 14. Какое происходит событие, когда пользователь нажимает на элемент HTML?
- a) onchange
- б) onmouseover
- B) onmouseclick
- г) onclick
- 15. Какой элемент HTML определяет ссылки для навигации?
- a) < navigation >
- б) <navigate>
- в) <nav>

```
16. Какой стиль установит красный цвет текста в абзаце?
```

- a) *HTML P { color: red; }
- б) HTML * P { color: red; }
- в) P * { color: red; }
- r) BODY P * { color: red; }
- 17. Как составить список, в котором маркеры элементов представлены в виде однотонных квадратов?
- a) list-type: square
- б) list-style-type: square
- в) list-type-style: square
- г) list: square
- 18. Какое свойство CSS сделает текст жирным?
- a) font-weight:bold
- б) style:bold
- в) font:bold
- г) size:bold

Ключи правильных ответов

$$13 - a$$
, $14 - \Gamma$, $15 - B$, $16 - \delta$, $17 - \delta$, $18 - a$.

Перечень лабораторных работ

Лабораторная работа №8. Работа со свойствами каскадных таблиц стилей.

Цель работы: расширить знания о свойствах каскадных таблиц стилей.

Лабораторная работа №9. Работа с формами в HTML.

Цель работы: создание форм для управление содержимым веб-страницы.

Лабораторная работа №10. Основные возможности систем управления контентом.

Цель работы: познакомиться с основными понятиями и технологиями, связанными с управлением контентом.

Перечень тем для конспектирования

Тема 5. Продвижение сайтов

Промежуточная аттестация

 Π K-1 — «Способен осваивать и использовать теоретические знания и практические умения и навыки в предметной области при решении профессиональных задач»

Знать: современные цифровые технологии и программные средства для решения профессиональных задач при веб-разработке

Уметь: использовать различные программные средства цифровых технологий для веб-разработки Владеть: навыками осваивать и использовать теоретические знания и практические умения и навыки в области веб-программирования при решении профессиональных задач

Задания, необходимые для оценивания сформированности ПК-1

Перечень вопросов для зачета с оценкой

- 1. Блочные и строчные элементы разметки. Работа с текстом. Заголовки и абзацы. Списки: нумерованные, маркированные.
- 2. Объекты HTML-документов. Типы файлов иллюстраций.
- 3. Управление размещением иллюстрации и обтеканием текста. Вставка объектов. Карты ссылок. Создание гиперссылок.
- 4. Создание таблиц. Основные атрибуты таблиц, строк, ячеек. Особенности использования таблиц для верстки веб-документов.
- 5. Понятие объекта в HTML-документах. Карта ссылок. Вставка апплетов, элементов, объектов, обрабатываемых с помощью расширений обозревателя. Элементы форм.
- 6. Типы управляющих элементов. Правила работы с формами.
- 7. Понятие фреймовой структуры веб-страницы.
- 8. Стилевое оформление HTML-документов. Каскадные таблицы стилей (CSS).
- 9. Основные понятия компьютерной графики.
- 10. Сценарии JavaScript.
- 11. Характерные особенности JavaScript. Структура документа JavaScript.
- 12. Веб-серверы. Пассивные и активные веб-серверы. Основы клиент-серверного взаимодействия.
- 13. Переменные в JavaScript. Пример кода работы с числовой переменной.
- 14. Способы задания цветовых параметров и шрифтов.
- 15. Определение, классификация и характеристика веб-сайтов по различным признакам.
- 16. Распространенные форматы данных в Интернете. Архитектура клиент-сервер. Основы работы веб-сервера.
- 17. Составные элементы HTML-документа. Типы данных HTML. Структура HTML документа.
- 18. Общие атрибуты элементов HTML.
- 19. Теги заголовка документа.
- 20. Теги тела документа.
- 21. Теги фреймов.
- 22. Теги для создания форм.
- 23. Теги бегущей строки.
- 24. Теги формата таблиц
- 25. Теги управления гиперссылками.
- 26. Теги создания списков.
- 27. Теги вставки графики.
- 28. Теги таблиц
- 4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций

Общее количество баллов по дисциплине - 100 баллов.

Максимальное количество баллов, которое можно набрать в течение семестра за посещаемость, выполнение лабораторных работ, тестирования и написание конспектов – 70 баллов.

За подготовку конспектов по самостоятельной работе обучающийся набрать максимально 10 баллов.

За выполнение лабораторных работ обучающийся может набрать максимально 40 баллов (10 работ по 4 балла).

За тестирование обучающийся может набрать максимально 20 баллов (20 тестовых вопросов по 1 баллу за каждый).

Максимальная сумма баллов, которые обучающийся может набрать при сдаче зачета с оценкой, составляет 30 баллов.

Шкала оценивания зачета с оценкой

Критерии оценивания	Баллы
Ставится, если студент обнаруживает всестороннее, систематическое и глубокое знание программного материала по дисциплине; обстоятельно анализирует структурную взаимосвязь рассматриваемых тем и разделов дисциплины; усвоил основную и знаком с дополнительной литературой, рекомендованной программой, а также усвоил взаимосвязь основных понятий дисциплины в их значении для приобретаемой профессии; проявил творческие способности в понимании, изложении и использовании учебного материала.	26-30
Понимании, изложении и использовании учеоного материала. Ставится, если студент, обнаруживает полное знание программного материала, успешно выполняет предусмотренные в программе задания; усвоил основную литературу, рекомендованную в программе; показал систематический характер знаний по дисциплине и способен к их самостоятельному пополнению и обновлению в ходе дальнейшей образовательной деятельности.	11-25
Ставится, если студент обнаруживает знание основного программного материала в объеме, необходимом для дальнейшего обучения и профессиональной деятельности; справляется с выполнением заданий, предусмотренных программой; знаком с основной литературой, рекомендованной программой; допускает погрешности непринципиального характера в ответе.	16-20
Ставится в том случае, если студент обнаруживает пробелы в знаниях основного программного материала, допускает принципиальные ошибки в выполнении предусмотренных программой заданий.	0-15

Итоговая шкала оценивания результатов освоения дисциплины.

Итоговая оценка по дисциплине выставляется по приведенной ниже шкале. При выставлении итоговой оценки преподавателем учитывается работа обучающегося в течение освоения дисциплины, а также оценка по промежуточной аттестации.

Количество баллов	Оценка по традиционной шкале
81-100	Отлично
61-80	Хорошо
41-60	Удовлетворительно
0-40	Неудовлетворительно