Документ подписан простой электронной подписью Информация о владельце: ФИО: Наумова Наталия Александровна Должность: Ректор Дата подписания: 14.10.2025 18:04:01 Уникальный программный ключ: 6b5279da4e034bff679172803da5b7b559fc69e2

> МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования

«ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕГСИТЕТ ПРОСВЕЩЕНИЯ» посударственный университет просвещения) Физико-математический факультет Кафедра профессионального и технологического образования

УТВЕРЖДЕН

на заседании кафедры
Протокол от «ОТ» апресь \$20_ г., № 15
Зав. кафедрой — Корецкий М.Г

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

по дисциплине Промышленный дизайн

Направление подготовки: 44.03.05 Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки)

Профиль: Трудовое обучение (технологии) и экономическое образование или педагог дополнительного образования

> Мытищи 2025

СОДЕРЖАНИЕ

1. Пер	ечень компетен	нций с указа	анием эта	пов их с	рормирования в	
прог	цессе	освоен	ия	(образовательной	3
прог	граммы					
2. Опис	сание показате.	пей и критер	иев оцени	ивания ко	мпетенций на	
различных	х этапах их фор	мирования,	описание	шкал		3
оценивани			•••			
3. Ти	повые контролн	ные задания	или ины	е материа	алы,	
необходим	мые для оценки	знаний, уме	ний, навь	аков, и (и	іли) опыта	
деятельно	сти, характери	зующих этаг	ты форми	рования	компетенций в	
процессе о	освоения образо	вательной				6
программі	Ы					
4.Мето	одические мате	риалы, опре	деляющи	е процед	уры оценивания	
знаний,	умений, на	выков и	(или)	опыта	деятельности,	
характери	зующих этапы	формирован	ия компе	генций		12
	-					

1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы

В результате освоения дисциплины студент должен обладать следующими компетенциями:

Код и наименование	Этапы	Формы учебной работы по формированию
компетенции	формирования	компетенций в процессе освоения
	компетенции	образовательной программы
ПК-5. Способен	Когнитивный	1. Работа на учебных занятиях
организовывать		2. Самостоятельная работа
индивидуальную и		
совместную учебно-	Операционный	1. Работа на учебных занятиях
проектную деятельность		2. Самостоятельная работа
обучающихся в		
соответствующей	Деятельностный	1. Работа на учебных занятиях
предметной области		2. Самостоятельная работа
		1
СПК-2. Способен	Когнитивный	1. Работа на учебных занятиях
организовывать		2. Самостоятельная работа
образовательную		
деятельность	Операционный	1. Работа на учебных занятиях
обучающихся	1	2. Самостоятельная работа
направленную на		•
моделирование,	Деятельностный	1. Работа на учебных занятиях
прототипирование,		2. Самостоятельная работа
макетирование и		_
изготовление личностно-		
и социально-значимых		
объектов труда		

2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

ПК-5. Способен организовывать индивидуальную и совместную учебно-проектную деятельность обучающихся в соответствующей предметной области

Этапы	Уровн	Описание	Критерии оценивания	Шкала
формир	И	показателей	критерии оценивания	оценивания

ования	освоен			
компете нции	ия состав ляюще й компет енции			Выражение в баллах БРС
Когнити вный	базовы й	Понимание принципов разработки объектов	Общеепредставление о принципах разработки объектов промышленного дизайна для организации индивидуальной и совместной учебно-проектной деятельности обучающихся	41-60
	повыш енный	промышленного дизайна для организации индивидуальной и совместной	Знание принципов разработки объектов промышленного дизайна для организации индивидуальной и совместной учебно-проектной деятельности обучающихся	61 - 80
	продви нутый	учебно-проектной деятельности обучающихся	Четкое и полное знание принципов разработки объектов промышленного дизайна для организации индивидуальной и совместной учебно-проектной деятельности обучающихся	81 - 100
Операци онный	базовы й	Умение разрабатывать объекты промышленного дизайна для организации	Неполное и слабо закрепленное умение разрабатывать объекты промышленного дизайна для организации индивидуальной и совместной учебно-проектной деятельности обучающихся	41-60
	повыш	организации индивидуальной и совместной учебно-проектной деятельности обучающихся	Уверенное умение разрабатывать объекты промышленного дизайна для организации индивидуальной и совместной учебно-проектной деятельности обучающихся	61 - 80
	продви нутый		Осознанное умение разрабатывать объекты промышленного дизайна для организации индивидуальной и совместной учебно-проектной деятельности обучающихся	81 - 100

Деятель ностный	базовы й	Владение навыками	Владение начальныминавыкамиразработки объектов промышленного дизайна для организации индивидуальной и совместной учебно-проектной	41-60
		разработки объектов промышленного	деятельности обучающихся	
	повыш	дизайна для организации индивидуальной и совместной учебно-проектной	Владение навыкамиразработки объектов промышленного дизайна для организации индивидуальной и совместной учебно-проектной деятельности обучающихся	61 - 80
	продви нутый	деятельности обучающихся	Осознанное владение навыкамиразработки объектов промышленного дизайна для организации индивидуальной и совместной учебно-проектной деятельности обучающихся	81 - 100

СПК-2. Способен организовывать образовательную деятельность обучающихся направленную на моделирование, прототипирование, макетирование и изготовление личностно- и социально-значимых объектов труда

Этапы	Уровн			Шка	ла оценив	ания
формир ования компете нции	и освоен ия состав ляюще й компет	Описание показателей	Критерии оценивания	Цифр овое выра жени е	Выраж ение в баллах БРС	Слов есное выра жени е
TC	енции	T T	0.5			
Когнити вный	базовы й	Понимание принципов использования 3D- моделирования, прототипирования, макетирования при изготовлении объектов промышленного	Общеепредставление о принципах использования 3D-моделирования, прототипирования, макетирования при изготовлении объектов промышленного дизайна для организации образовательной деятельности обучающихся	3	41-60	Удов летво рител ьно (зачте но)

	повыш енный	дизайна для организации образовательной деятельности обучающихся	Знание принципов использования 3D-моделирования, прототипирования, макетирования при изготовлении объектов промышленного дизайна для организации образовательной деятельности обучающихся	4	61 - 80	Хоро шо(за чтено)
	продви нутый		Четкое и полное знание принципов использования 3D-моделирования, прототипирования, макетирования при изготовлении объектов промышленного дизайна для организации образовательной деятельности обучающихся	5	81 - 100	Отли чно(з ачтен о)
Операци	базовы й	Умение использовать 3D- моделирование,	Неполное и слабо закрепленное умение использовать 3D-моделирование, прототипирование, макетирование при изготовлении объектов промышленного дизайна для организации образовательной деятельности обучающихся	3	41-60	Удов летво рител ьно (зачте но)
	повыш енный	прототипировани е, макетирование при изготовлении объектов промышленного дизайна для организации образовательной деятельности обучающихся	Уверенное умение использовать 3D-моделирование, прототипирование, макетирование при изготовлении объектов промышленного дизайна для организации образовательной деятельности обучающихся	4	61 - 80	Хоро шо(за чтено
	продви нутый		Осознанное умение использовать 3D-моделирование, прототипирование, макетирование при изготовлении объектов промышленного дизайна для	5	81 - 100	Отли чно(3 ачтен о)

			организацииобразовательно й деятельности обучающихся			
Деятель ностный постный	базовы й повыш енный	Владение навыками использования 3D-моделирования, прототипирования при изготовлении объектов промышленного дизайна для организации образовательной	Владение начальныминавыкамииспользования 3D- моделирования, прототипирования, макетирования при изготовлении объектов промышленного дизайна для организации образовательной деятельности обучающихся Владение навыкамииспользования 3D-моделирования, прототипирования, макетирования при изготовлении объектов промышленного дизайна для организации образовательной	3	41-60 61 - 80	Удов летво рител ьно (зачте но) Хоро шо(за чтено)
	продви нутый	деятельности обучающихся	деятельности обучающихся Осознанное владение навыкамииспользования ЗD-моделирования, прототипирования, макетирования при изготовлении объектов промышленного дизайна для организации образовательной деятельности обучающихся	5	81 - 100	Отли чно(з ачтен о)

Описание шкал оценивания

Шкала оценивания теста

Написание теста оценивается по шкале от 1 до 20 баллов. Освоение компетенций зависит от результата написания теста:

компетенции считаются освоенными на	16-20 баллов (80-100% правильных ответов)
высоком уровне (оценка отлично)	
компетенции считаются освоенными на	14-15 баллов (70-75 % правильных ответов)
базовом уровне (оценка хорошо);	
компетенции считаются освоенными на	10-13 баллов (50-65 % правильных ответов)
удовлетворительном уровне (оценка	
удовлетворительно);	
компетенции считаются не освоенными	Менее 10 баллов (менее 50 % правильных
(оценка неудовлетворительно).	ответов)

Шкала оценивания практической подготовки

Практические задания выполнены	35 баллов
полностью. Задачи, поставленные в	
практических заданиях, решены.	
Показано владение материалом,	
владение техникой работы с ПО.	
Практические задания оформлены в	
соответствии с требованиями.	
Большая часть практических	
заданий выполнена. Основные задачи,	
поставленные в практических заданиях,	
решены. Показано знание материала,	
умение работать с ПО. Практические	20 баллов
задания оформлены в соответствии с	
требованиями. В выполненных	
практических заданиях присутствуют	
небольшие недочеты и ошибки	
Практические задания выполнены	10 баллов
на 50%. Часть задач, поставленных в	
практических заданиях, не решена.	
Неуверенное знание материала и умение	
работать с ПО. В практических работах	
присутствуют грубые ошибки	
Практические задания не	0 баллов
выполнены. Показано незнание	
материала и умение работать с ПО.	

Шкала оценивания сообщения

Критерии оценивания	Баллы
если представленное сообщение свидетельствует о	
проведенном самостоятельном исследовании с	
привлечением различных источников информации;	10-15 баллов
логично, связно и полно раскрывается тема;	10-13 баллов
заключение содержит логично вытекающие из	
содержания выводы.	
если представленное сообщение свидетельствует о	
проведенном самостоятельном исследовании с	
привлечением двух-трех источников информации;	6-9 баллов
логично, связно и полно раскрывается тема;	0 7 Outflob
заключение содержит логично вытекающие из	
содержания выводы.	
если представленное сообщение свидетельствует о	
проведенном исследовании с привлечением одного	2-5 баллов
источника информации; тема раскрыта не	2-9 Oannob
полностью; отсутствуют выводы.	
если сообщение отсутствует	0 - 1балл

3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков, и (или) опыта деятельности, Пример тестирования

Примерные тестовые задания

Вариант 1

- 1. Индустриальный дизайн, это
- а) предметы быта б) ландшафт в) архитектура
- 2. Входит ли в промышленный дизайн
- а) живопись б) графитти в) арт-дизайн
- 3. Как называется пошив одежды в дизайн проектировании
- а) нон дизайн б) фешн дизайн в) системный дизайн
- 4. Применяется ли (какие) направления при проектировании бытовых предметов
- а) интересные б) стилевые в) особенные
- 5. Что применяется дизайнерами при создании особой атрибутики компании в графическом лизайне
- а) фирменный стиль б) методика в) апробация
- 6. В промышленном дизайне применяется функции
- а) своеобразная б) эстетическая в) архитектоническая.
- 7. Как назывался основной термин К. Малевича
- а) конструктивизм б) суприматизм в) авангардизм
- 8. Один из первооткрыватель русского промышленного дизайна
- а) В. Зинченко б) А.Родченко в) Г. Майер
- 9. Автор (архитектор) написавший труд "Промышленная эстетика"
- а) В.Гроппиус б) Г.Земпер в) О. Шлеммер
- 10. Проект башни 3 Интернационала создал ...
- а) А. Родченко б) В. Татлин в) В. Кринский

Вариант 2

- 1. Приведите примеры художественного моделирования в творчестве В.Е. Татлина.
- а) башня интернационал б) междугородний автобус (будущего) в) настольная лампа
- 2. Основной принцип дизайна в ВХУТЕМАС стал
- а) функционализм б) рационализм в) авангардизм.
- 3. Измерительный прибор, каждая цифра которого соответствует части тела человека.
- а) Камертон б) Модулор в) модулятор
- 4. Что включают в себя эргономические исследования
- а) Оценку организации действий человека. б) Оценку позы оператора и ее изменения. в) Распределение функций между человеком и машиной.
- 5. Как можно определить природу и специфику эргономики
- а) род занятий. б) методологию особого типа. в) научную и проектировочную дисциплину
- 6. Антропометрические требования в эргономике
- а) статистические б) габаритные в) проектные
- 7. Какой из этих признаков не является эргономическим
- а) статистический б) диагностические в) антропометрические
- 8. Антропометрические признаки определяются по
- а) возрастных б) меняющихся в) неоднозначных.
- 9. Что не является основным элементами фирменного стиля продукции...
- а) упаковка б) стайлинг в) указатели

- 10. Что является синонимом понятия "Индастриал дизайн"
- а) проектное конструирование б) декоративное творчество в) художественное моделирование

Задания для практической подготовки

Задание №1. Необходимо создать концепт-дизайн механической ручной дрели.

- 1. Главная задача: создать дизайн механической ручной дрели с изменением привычных механизмов и форм. Например: изменение формы, дизайна корпуса,
- 2. Создать 3D-модель механической ручной дрели с количеством деталей не менее 5-ти.

Необходимо выполнить:

- 1. Модификацию двух любых деталей в модели (детали для модификации выбрать самостоятельно).
- 2. Чертеж модифицированной детали (детали №1) и в пояснении к чертежу выполнить текстовое описание модификации.
- 3. Чертеж модифицированной детали (детали №2) и в пояснении к чертежу выполнить текстовое описание модификации.
- 4. Разнесение компонентов в сборочной модели изделия.
- 5. Сборочный чертеж с указанием габаритных размеров формата А3.
- 6. Разнесенный сборочный чертеж с указанием позиций.
- 7. Спецификацию.
- 8. Обзорную анимацию изделия, в котором как минимум две детали движутся и взаимодействуют между собой.
- 9. Изображения, демонстрирующие как минимум три цветовых решения (разработать сочетания цветов и предложить три варианта).



(Рис. 1) Пример ручной дрели

Задание №2. Необходимо создать концепт-дизайн ручной прямострочной швейной машины.

- 1. Главная задача: создать дизайн прямострочной швейной машины с изменением привычных механизмов и форм изделия. Например: изменение формы, дизайна корпуса, механизма намотки ниток, иглодержателя, лапки и других. (Рис. 1)
- 2. Создать 3D-модель ручной прямострочной швейной машины с количеством деталей не менее 5-ти.

Необходимо выполнить:

- 1. Модификацию двух любых деталей в модели (детали для модификации выбрать самостоятельно).
- 2. Чертеж модифицированной детали (детали №1) и в пояснении к чертежу выполнить текстовое описание модификации.
- 3. Чертеж модифицированной детали (детали №2) и в пояснении к чертежу выполнить текстовое описание модификации.
- 4. Разнесение компонентов в сборочной модели изделия.
- 5. Сборочный чертеж с указанием габаритных размеров формата А3.
- 6. Разнесенный сборочный чертеж с указанием позиций.
- 7. Спецификацию.
- 8. Обзорную анимацию изделия, в котором как минимум две детали движутся и взаимодействуют между собой.
- 9. Изображения, демонстрирующие как минимум три цветовых решения (разработать сочетания цветов и предложить три варианта).



(Рис. 1) Пример ручной прямострочной швейной машины

Примерные темы сообщений

- 1. Создание трехмерных объектов в твердотельных САD редакторов
- 2. Основы выполнения расчетов МЦХ в системах САЕ
- 3. Подготовка модели к производству на станках с ЧПУ в САD/САМ, САМ системах
- 4. Векторная графика в САПР для плоскостного моделирования
- 5. Особенности машиностроительного конструирования в САПР
- 6. Использование программ САПР в промышленности Российской федерации
- 7. Основные форматы используемые в CAD/CAM системах
- 8. Использование аддитивных технологий в промышленности Российской Федерации
- 9. Рендеринг трехмерных объектов в САD системах
- 10. Создание трехмерных объектов в полигональных САD редакторах
- 11. Составление конструкторской документации на базе САПР
- 12. Компьютерная 3D графика и специфика ее применения в дизайне продукции игровой индустрии
- 13. Искусственный интеллект и промышленный дизайн: новые возможности.
- 14. 3D-печать и ее влияние на промышленный дизайн.
- 15. Проектирование упаковки: многоразовая упаковка и ее преимущества.
- 16. Виды материалов и их использование в промышленном дизайне.
- 17. Проектирование продукта: от идеи до прототипа.
- 18. Роль цвета в промышленном дизайне.
- 19. Интерьеры и мебель: тенденции и новации в промышленном дизайне.
- 20. Дизайн транспорта: от автомобилей до самолетов.
- 21. Эргономика в промышленном дизайне: создание продуктов для комфортной работы
- 22. История и эволюция промышленного дизайна.

Примеры вопросов к экзамену:

- 1. Этапы разработки дизайн-проекта.
- 2. Задачи промышленного дизайна.
- 3. Основные характеристики промышленного дизайна по группам.
- 4. Базовые технологические требования к изделиям.
- 5. Программное обеспечение для промышленного дизайна: 2D-объектов.
- 6. Программное обеспечение для промышленного дизайна: 3D-объектов.
- 7. Программное обеспечение для промышленного дизайна: 3D-анимации.
- 8. Программное обеспечение для промышленного дизайна: прототипирование.
- 9. Предназначение макетов и прототипов изделий в современном промышленном дизайне.
- 10. Промышленный дизайн в рамках предметной области «Технология» в общеобразовательных школах и системе дополнительного образования.
- 11. Работа с одаренными детьми в направлении «Промышленный дизайн», олимпиады и конкурсы.
- 12. Использование аддитивных технологий в промышленном дизайне.
- 13. Использование лазерной резки в промышленном дизайне.
- 14. Основные этапы выполнения 2D- проекта прототипа.
- 15. Форматы файлов, используемые для работы с 2Dвекторной графикой, универсальные и специализированные.
- 16. Основные этапы выполнения 3D-проекта прототипа.
- 17. Форматы файлов, используемые для работы с 3Dграфикой, универсальные и специализированные.

- 18. Принципы разнесение компонентов в объемной сборке.
- 19. Создание сборочного чертежа с разнесением компонентов.
- 20. Выполнение изометрического сборочного чертежа с указанием позиций компонентов.
- 21. Оформление спецификации к сборочному чертежу, использование типовых объектов.
- 22. Внешний вид проектируемого объекта, характеристики и цветовые решения.
- 23. Выполнение рендер изображения проекта с использованием источников света и позиции объектов.
- 24. Создание анимации объектов с помощью компьютерной графики.
- 25. Форматы, используемые для создания фотореалистичных изображений, выполненных по компьютерной модели.
- 26. Форматы, используемые для анимированных видеороликов, выполненных по компьютерной модели.
- 27. Использование ЕСКД в промышленном дизайне.
- 28. Использование стандартных объектов в проектах промышленного дизайна.
- 29. Создание промышленного образца на установках аддитивного производства.
- 30. Материалы, используемые для создания промышленных образцов на установках аддитивного производства.

4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций

Тестирование

Предлагаемые тестовые задания по курсу «Промышленный дизайн» предназначены для повторения пройденного материала и закрепления знаний, главная цель тестов - систематизировать знания студентов. Во всех тестовых заданиях необходимо выбрать правильный(ые) из предлагаемых ответов, завершить определение либо вставить недостающий термин. Текущий контроль знаний в виде тестирования, проводится в рамках практического занятия.

Написание теста оценивается по шкале от 1 до 20 баллов. Освоение компетенций зависит от результата написания теста.

Требования к практической подготовке

Студентам предлагается продемонстрировать знания, полученные в процессе освоения дисциплины. Необходимо освоить технику работы на ПК с изучаемым программным обеспечением. На основе полученных теоретических знаний и опыта работы на ПК каждый студент обязан выполнить практические задания по изучаемой теме и ответить на вопросы преподавателя.

Требования к сообщению

Сообщение — продукт самостоятельной работы студента, представляющий собой публичное выступление по представлению полученных результатов решения определенной учебно-практической, учебно-исследовательской или научной темы.

Требования по оформлению сообщения

Последовательность подготовки сообщения:

- 1. Подберите и изучите литературу по теме.
- 2. Составьте план сообщения.
- 3. Выделите основные понятия.
- 4. Введите в текст дополнительные данные, характеризующие объект изучения.
- 5. Оформите текст письменно.
- 6. Подготовьте устное выступление с сообщением на учебном занятии Само выступление должно состоять из трех частей вступления (10-15% общего времени), основной части (60-70%) и заключения (20-25%).

Требования к экзамену

Промежуточная аттестация по дисциплине, определяющая степень усвоения знаний, умений и навыков студентов и характеризующая этапы формирования компетенций по учебному материалу дисциплины, проводится в виде экзамена.

Экзамен по дисциплине «Промышленный дизайн» проводится в конце 8 семестра. На экзамене для демонстрации сформированных знаний, умений, навыков и компетенций студент должен ответить на два теоретический вопроса.

Выбор формы и порядок проведения зачета осуществляется кафедрой профессионального и технологического образования. Оценка знаний студента в процессе экзамена осуществляется исходя из следующих критериев:

- а) умение сформулировать определения понятий, данных в вопросе, с использованием специальной терминологии, показать связи между понятиями;
- б) способность дать развернутый ответ на поставленный вопрос с соблюдением логики изложения материала; проанализировать и сопоставить различные точки зрения на поставленную проблему;
- в) умение аргументировать собственную точку зрения, иллюстрировать высказываемые суждения и умозаключения практическими примерами;

При оценке студента на экзамене преподаватель руководствуется следующими критериями:

Шкала оценивания экзамена

- 20-30 баллов устный ответ на вопросы констатирует прочные, четкие и уверенные знания о методах и средствах создания продуктов промышленного дизайна с использованием, изученных в ходе освоения дисциплины пользовательских приложений.
- 11-19 баллов устный ответ на вопросы констатирует уверенные знания о методах и средствах создания продуктов промышленного дизайна с использованием, изученных в ходе освоения дисциплины пользовательских приложений. Присутствуют незначительные погрешности, неточности в изложении теоретического материала.
- 6-10 баллов в устном ответе на теоретические вопросы представлены знания о некоторых методах и средствах создания продуктов промышленного дизайна с использованием, изученных в ходе освоения дисциплины пользовательских приложений. Устный ответ на вопросы показывает отдельные пробелы в знаниях студента.
- 1-5 баллов устный ответ на теоретические вопросы содержит грубые ошибки в изложении теоретического материала, которые показывают значительные пробелы в знаниях стулента.
- 0 баллов студент объявляет о незнании ответа на поставленные теоретические вопросы.

Описание шкалы оценивания

При выставлении итоговой оценки преподавателем учитывается работа студента в течение всего срока освоения дисциплины, а также баллы, полученные на промежуточной аттестации

Цифровое	Выражени	Словесное выражение	Описание оценки в требованиях к уровню
выражени	е в баллах		и объему компетенций
e	БРС		
5	81-100	Отлично	Освоен продвинутый уровень всех
			составляющих компетенций ПК-5, СПК-2
4	61-80	Хорошо	Освоен повышенный уровень всех
			составляющих компетенций ПК-5, СПК-2
3	41-60	Удовлетворительно	Освоен базовый уровень всех
		_	составляющих компетенций ПК-5, СПК-2
2	до 40	Неудовлетворительно	Не освоен базовый уровень всех
		-	составляющих компетенций ПК-5, СПК-2