Документ подписан простой электронной подписью Информация о владельце:

ФИО: Наумова Наталия Александиринги СТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Должность Ректор Дата подписания: 08.09.2025 12:04 ТОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПРОСВЕЩЕНИЯ» Уникальный программный ключ:

6b5279da4e034bff679172803da5b7b559fc69e2

Кафедра вычислительной математики и информационных технологий

УТВЕРЖДЕН на заседании кафедры Протокол от «__19__»__марта_______2025 г., №__10__ Зав. кафедрой (ДДД) /Шевчук М.В./

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

по дисциплине Основы машинно-ориентированного программирования

Направление подготовки 44.03.01 Педагогическое образование Профиль: Информатика

> Москва 2025

Содержание

1.Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения
образовательной программы
2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах
их формирования, описание шкал оценивания
3. Контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний,
умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования
компетенций в процессе освоения образовательной программы5
4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений,
навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования
компетенций

1.Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы

Код и наименование компетенции	Этапы формирования
ПК-1. Способен осваивать и использовать	1. Работа на учебных занятиях.
теоретические знания и практические умения	2. Самостоятельная работа.
и навыки в предметной области при решении	1
профессиональных задач	

2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

Оценива емые компете нции	Уровень сформиро- ванности	Этап формирования	Описание показателей	Критерии оценивания	Шкала оценивания
ПК-1	Порогов	1.Работа на	Знать: структуру,	Тестирова	Шкала
	ый	учебных	состав и	ние,	оцениван
		занятиях	дидактические	конспект,	ия
		2.	единицы	лаборатор	тестирова
		Самостоятельн	предметной	ные	ВИН
		ая работа	области	работы	Шкала
			(преподаваемого		оцениван
			предмета)		ия
					конспект
			Уметь:		a
			формулировать		Шкала
			цели и задачи		оцениван
			преподавания		ия
			преподаваемого		лаборато
			предмета,		рных
			подбирать и		работ
			применять на		
			занятиях		
			современные		
			научно		
			обоснованные		
			средства и методы		
			обучения и		
			воспитания		
	Продвин	1. Работа на	Знать: структуру,	Тестирова	Шкала

Оценива емые компете нции	Уровень сформиро- ванности	Этап формирования	Описание показателей	Критерии оценивания	Шкала оценивания
	утый	учебных	состав и	ние,	оцениван
		занятиях	дидактические	конспект,	ия
		2.	единицы	лаборатор	тестирова
		Самостоятельн	предметной	ные	ния
		ая работа	области	работы	Шкала
			(преподаваемого		оцениван
			предмета)		ия
					конспект
			Уметь:		a
			формулировать		Шкала
			цели и задачи		оцениван
			преподавания		ия
			преподаваемого		лаборато
			предмета,		рных
			подбирать и		работ
			применять на		
			занятиях		
			современные		
			научно		
			обоснованные		
			средства и методы		
			обучения и		
			воспитания		
			Владеть: навыками		
			и опытом отбора		
			содержания		
			учебных занятий		
			для его реализации		
			в различных		
			формах обучения		

Шкала оценивания лабораторных работ

Критерий оценивания	Баллы
Аккуратность и полнота выполнения всех пунктов задания	0-2
Понимание логики выполнения задания и значения полученных	0-2
результатов	
Максимальное количество баллов	4

Шкала оценивания конспекта.

Критерии оценивания	Баллы
Текст конспекта логически выстроен и точно изложен, ясен весь	0-1
ход рассуждения	
Даны ответы на все поставленные вопросы, изложены научным	0-1
языком, с применением терминологии	
Максимальное количество баллов	2

Шкала оценивания тестирования

Критерии оценивания	Балл
Дан верный ответ на вопрос теста	1
Дан неверный ответ на вопрос теста	0
Максимальное количество баллов за один вопр	oc 1

3. Контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

Текущий контроль

ПК-1 — «Способен осваивать и использовать теоретические знания и практические умения и навыки в предметной области при решении профессиональных задач» Знать: структуру, состав и дидактические единицы предметной области (преподаваемого предмета)

Задания, необходимые для оценивания сформированности ПК-1 на пороговом и продвинутом уровнях

Перечень вопросов для тестовых заданий

Выберите один правильный ответ.

- 1. Один из первых микропроцессоров 8086, выпущенный в 1978 году, имел разрядность обрабатываемых данных ... бит.
- 1) 8;
- 2) 16;
- 3) 32;
- 4) 64.

Выберите один правильный ответ.

2. Какой вид имеет командная строка:

3) В:⟩ 4) С:/_> 3. Дополните предложения недостающими словами. Для того, чтобы перейти в интерпретатор командной строки, необходимо зайти в мено 1)	2) C:∖>_	
3. Дополните предложения недостающими словами. Для того, чтобы перейти в интерпретатор командной строки, необходимо зайти в меню 1)		
3. Дополните предложения недостающими словами. Для того, чтобы перейти в интерпретатор командной строки, необходимо зайти в мено 1)	•	
Для того, чтобы перейти в интерпретатор командной строки, необходимо зайти в меню 1)	4) C./_/	
Для того, чтобы перейти в интерпретатор командной строки, необходимо зайти в меню 1)	3 Лополните предложения недостающ	ими словами
в меню 1)		
Выберите один правильный ответ. 4. Сколько символов может содержать файл, созданный в командной строке в режиме эмуляции: 1) 11; 2) 20; 3) 15; 4) 8. 5. Соедините расширения по типу их использования: РСХ, ВМР, GIF, JPG Служебные файлы WAV, VOC, MP3 файлы с видеоклипами AVI, MOV графические файлы DLL, VXD, DRV Звуковые файлы Выберите один правильный ответ. 6. Программа для перевода мнемоники команд в машинный код называется: 1) Arduino 2) Pascal 3) Assembler 4) Python Выберите один правильный ответ. 7. Какая команда осуществляет завершение выполнения программы и передачу управления ОС: 1) МОV <приемник>;	в меню 1) затем 2)	затем 3) и
Выберите один правильный ответ. 4. Сколько символов может содержать файл, созданный в командной строке в режиме эмуляции: 1) 11; 2) 20; 3) 15; 4) 8. 5. Соедините расширения по типу их использования: РСХ, ВМР, GIF, JPG Служебные файлы WAV, VOC, MP3 файлы с видеоклипами AVI, MOV графические файлы DLL, VXD, DRV Звуковые файлы Выберите один правильный ответ. 6. Программа для перевода мнемоники команд в машинный код называется: 1) Arduino 2) Pascal 3) Assembler 4) Python Выберите один правильный ответ. 7. Какая команда осуществляет завершение выполнения программы и передачу управления ОС: 1) МОV <приемник>;	выберите из списка 4) пр	OFDAMMY 5)
4. Сколько символов может содержать файл, созданный в командной строке в режиме эмуляции: 1) 11; 2) 20; 3) 15; 4) 8. 5. Соедините расширения по типу их использования: РСХ, ВМР, GIF, JPG служебные файлы WAV, VOC, MP3 файлы с видеоклипами AVI, MOV графические файлы DLL, VXD, DRV звуковые файлы Выберите один правильный ответ. 6. Программа для перевода мнемоники команд в машинный код называется: 1) Arduino 2) Pascal 3) Assembler 4) Python Выберите один правильный ответ. 7. Какая команда осуществляет завершение выполнения программы и передачу управления ОС: 1) MOV <приемник>;	ip	
4. Сколько символов может содержать файл, созданный в командной строке в режиме эмуляции: 1) 11; 2) 20; 3) 15; 4) 8. 5. Соедините расширения по типу их использования: РСХ, ВМР, GIF, JPG служебные файлы WAV, VOC, MP3 файлы с видеоклипами AVI, MOV графические файлы DLL, VXD, DRV звуковые файлы Выберите один правильный ответ. 6. Программа для перевода мнемоники команд в машинный код называется: 1) Arduino 2) Pascal 3) Assembler 4) Python Выберите один правильный ответ. 7. Какая команда осуществляет завершение выполнения программы и передачу управления ОС: 1) MOV <приемник>;	Выбепите один правильный ответ.	
эмуляции: 1) 11; 2) 20; 3) 15; 4) 8. 5. Соедините расширения по типу их использования: РСХ, ВМР, GIF, JPG Служебные файлы WAV, VOC, MP3 AVI, MOV Графические файлы DLL, VXD, DRV Звуковые файлы Выберите один правильный ответ. 6. Программа для перевода мнемоники команд в машинный код называется: 1) Arduino 2) Pascal 3) Assembler 4) Python Выберите один правильный ответ. 7. Какая команда осуществляет завершение выполнения программы и передачу управления ОС: 1) MOV <приемник>;		райл, созланный в команлной строке в режиме
1) 11; 2) 20; 3) 15; 4) 8. 5. Соедините расширения по типу их использования: PCX, BMP, GIF, JPG		ones, economical de remainant espesie de positione
2) 20; 3) 15; 4) 8. 5. Соедините расширения по типу их использования: PCX, BMP, GIF, JPG WAV, VOC, MP3 AVI, MOV Praфические файлы DLL, VXD, DRV Bыберите один правильный ответ. 6. Программа для перевода мнемоники команд в машинный код называется: 1) Arduino 2) Pascal 3) Assembler 4) Python Выберите один правильный ответ. 7. Какая команда осуществляет завершение выполнения программы и передачу управления ОС: 1) MOV <приемник>;	•	
3) 15; 4) 8. 5. Соедините расширения по типу их использования: PCX, BMP, GIF, JPG Cлужебные файлы WAV, VOC, MP3 AVI, MOV Графические файлы DLL, VXD, DRV Звуковые файлы Выберите один правильный ответ. 6. Программа для перевода мнемоники команд в машинный код называется: 1) Arduino 2) Pascal 3) Assembler 4) Python Выберите один правильный ответ. 7. Какая команда осуществляет завершение выполнения программы и передачу управления ОС: 1) MOV <приемник>;	,	
5. Соедините расширения по типу их использования: PCX, BMP, GIF, JPG		
5. Соедините расширения по типу их использования: PCX, BMP, GIF, JPG		
РСХ, ВМР, GIF, JPG служебные файлы WAV, VOC, MP3 файлы с видеоклипами AVI, MOV графические файлы DLL, VXD, DRV звуковые файлы Выберите один правильный ответ. 6. Программа для перевода мнемоники команд в машинный код называется: 1) Arduino 2) Pascal 3) Assembler 4) Python Выберите один правильный ответ. 7. Какая команда осуществляет завершение выполнения программы и передачу управления ОС: 1) MOV <приемник>;	1) 0.	
РСХ, ВМР, GIF, JPG служебные файлы WAV, VOC, MP3 файлы с видеоклипами AVI, MOV графические файлы DLL, VXD, DRV звуковые файлы Выберите один правильный ответ. 6. Программа для перевода мнемоники команд в машинный код называется: 1) Arduino 2) Pascal 3) Assembler 4) Python Выберите один правильный ответ. 7. Какая команда осуществляет завершение выполнения программы и передачу управления ОС: 1) MOV <приемник>;	5. Соедините расширения по типу их исп	пользования:
AVI, MOV	PCX, BMP, GIF, JPG	служебные файлы
AVI, MOV	WAV. VOC. MP3	файлы с видеоклипами
DLL, VXD, DRV звуковые файлы Выберите один правильный ответ. 6. Программа для перевода мнемоники команд в машинный код называется: 1) Arduino 2) Pascal 3) Assembler 4) Python Выберите один правильный ответ. 7. Какая команда осуществляет завершение выполнения программы и передачу управления ОС: 1) MOV <приемник>;	AVI. MOV	графические файлы
Выберите один правильный ответ. 6. Программа для перевода мнемоники команд в машинный код называется: 1) Arduino 2) Pascal 3) Assembler 4) Python Выберите один правильный ответ. 7. Какая команда осуществляет завершение выполнения программы и передачу управления ОС: 1) MOV <приемник>;		
 6. Программа для перевода мнемоники команд в машинный код называется: 1) Arduino 2) Pascal 3) Assembler 4) Python Выберите один правильный ответ. 7. Какая команда осуществляет завершение выполнения программы и передачу управления ОС: 1) MOV <приемник>; 	222, 112, 211	objective.
 6. Программа для перевода мнемоники команд в машинный код называется: 1) Arduino 2) Pascal 3) Assembler 4) Python Выберите один правильный ответ. 7. Какая команда осуществляет завершение выполнения программы и передачу управления ОС: 1) MOV <приемник>; 	Выбепите один правильный ответ	
1) Arduino 2) Pascal 3) Assembler 4) Python Выберите один правильный ответ. 7. Какая команда осуществляет завершение выполнения программы и передачу управления ОС: 1) MOV <приемник>;		команл в машинный кол называется:
2) Pascal 3) Assembler 4) Python Выберите один правильный ответ. 7. Какая команда осуществляет завершение выполнения программы и передачу управления ОС: 1) MOV <приемник>;		
3) Assembler 4) Python Выберите один правильный ответ. 7. Какая команда осуществляет завершение выполнения программы и передачу управления ОС: 1) MOV <приемник>;	•	
4) Python Выберите один правильный ответ. 7. Какая команда осуществляет завершение выполнения программы и передачу управления ОС: 1) MOV <приемник>;	,	
Выберите один правильный ответ. 7. Какая команда осуществляет завершение выполнения программы и передачу управления ОС: 1) MOV <приемник>;		
7. Какая команда осуществляет завершение выполнения программы и передачу управления ОС: 1) MOV <приемник>;		
управления ОС: 1) MOV <приемник>;	1	шение выполнения программы и перелачу
1) MOV <приемник>;		шетте выполнения программый и переда гу
	2) end <метка точки входа>;	
3) ADD <источник>;		
4) exitcode <код возврата>.		

Выберите один или несколько правильных ответов.

1) SUB;

8. Какие команды выполняют сложение и вычитание байтов или слов:

1) A:/<_

- 2) BBD;
- 3) ADD;
- 4) CBD.

9. Позиционная система счисления:

- 1) наука о структурах, порядке и отношениях, исторически сложившаяся на основе операций подсчета, измерения и описания формы объектов
- 2) система счисления, в которой значение цифры не изменяется в зависимости от ее расположения
 - 3) непозиционная система счисления с единственной цифрой, обозначающей 1
 - 4) система счисления, в которой значение цифры зависит от разряда

Выберите один правильный ответ.

- 10. Команда, в которой присутствуют неявные операнды:
 - 1) умножение/деление;
 - 2) сложение/вычитание;
 - 3) умножение;
 - 4) деление.

Выберите один или несколько правильных ответов.

- 11. Какие команды относятся к операции умножения:
 - 1) DIV;
 - 2) SUB;
 - 3) MUL;
 - 4) MOV.

Выберите один или несколько правильных ответов.

- 12. Какие свойства имеют команды сдвига и циклического сдвига:
 - 1) имеют возможность делиться;
 - 2) имеют доступ к регистру или к памяти;
 - 3) сохранение знака.
 - 4) обрабатывают байт или слово;

Выберите один правильный ответ.

- 13. Отдельный программный продукт, который обеспечивает прямую связь между пользователем и операционной системой:
 - 1) канал связи;
 - 2) центральный процессор;
 - 3) интерфейс;
 - 4) командная оболочка.

Выберите один правильный ответ.

14. Обязательный параметр, задающий место расположения, в которое требуется скопировать файл или набор файлов: 1) источник; 2) назначение; 3) программа; 4) имя.
15. Дополните предложения недостающими словами. Команда 1) не осуществляет копирование 2), имеющих длину, равную 0 байт. Для выполнения этой 3) служит команда 4)
Выберите один правильный ответ. 16. Программа для перевода мнемоники команд в машинный код называется: 1) Assembler 2) Pascal 3) Arduino 4) Python
Выберите один правильный ответ. 17. Какой системы счисления не существует: 1) унарная 2) позиционная 3) бинарная 4) непозиционная
Выберите один правильный ответ. 18. Непозиционная система счисления: 1) система счисления, в которой значение цифры не изменяется в зависимости от ее расположения 2) система счисления, в которой значение цифры зависит от разряда 3) непозиционная система счисления с единственной цифрой, обозначающей 1 4) наука о структурах, порядке и отношениях, исторически сложившаяся на основе операций подсчета, измерения и описания формы объектов
Выберите один правильный ответ. 19. Назначение команды ADC (Addition with Carry): 1) сложение; 2) увеличение на 1; 3) сложение с переносом; 4) уменьшение на 1.

Выберите один правильный ответ.

- 20. Для перевода числа из восьмеричной системы счисления в двоичную систему счисления необходимо:
 - 1) каждую цифру записать двухразрядным числом
 - 2) каждую цифру записать в пятиразрядном числом
 - 3) каждую цифру записать трехразрядным числом
 - 4) каждую цифру записать в десятиразрядное число

Выберите один правильный ответ.

- 21. Система, позволяющая визуализировать некоторую платформу, обеспечивающая установку на ней среды использования, которая изолирует друг от друга программы и даже операционные системы платформы хозяина и платформы гостя:
 - 1) виртуальная машина
 - 2) элементы
 - 3) файловая система
 - 4) программа

Выберите один правильный ответ.

- 22. Порядок, определяющий способ организации, хранения, именования данных на носителях информации в компьютерах, а также в любом другом электронном оборудовании:
 - 1) элементы
 - 2) виртуальная машина
 - 3) программа
 - 4) файловая система

Ключи правильных ответов

$$1-2$$
, $2-2$, $4-4$, $6-3$, $7-4$, $8-13$, $9-4$, $10-1$, $11-4$, $12-24$, $13-4$, $14-2$, $15-1$, $16-3$, $17-1$, $18-1$, $19-3$, $20-3$, $21-1$, $22-4$.

Перечень самостоятельных работ

Nº	Темы для самостоятельн ого изучения	Изучаем ые вопросы	Кол- во часов	Формы самостоятельн ой работы	Методическ ое обеспечени е	Формы отчетнос ти
1.	Машинно- ориентирован ные языки программиров ания	История развития. Основны е направле ния использо	4	Работа с литературой и сетью Интернет.	Рекомендуе мая литература. Ресурсы Интернет.	Конспек т

No	Темы для самостоятельн ого изучения	Изучаем ые вопросы	Кол- во часов	Формы самостоятельн ой работы	Методическ ое обеспечени е	Формы отчетнос ти
		вания.				
2.	Современные микропроцесс оры	Общие принцип ы устройств а. Разновид ности. Перспект ивы	10	Работа с литературой и сетью Интернет.	Рекомендуе мая литература. Ресурсы Интернет.	Конспек т
		развития.				

Перечень лабораторных работ

Лабораторная работа № 1. Командная строка

Цель: изучение основных возможностей командной строки; освоение команд командной строки; выполнение упражнений с использованием интерфейса командной строки.

Лабораторная работа № 2. Работа с файлами и дисками в операционной системе. Цель: изучить возможности командной оболочки и способы применения основных команд и утилит операционной системы при работе с файлами и дисками.

Лабораторная работа № 3. Отладчик debug.

Цель: изучение основных возможностей отладчика - программы debug, освоение команд отладчика, позволяющих переводить мнемокод ассемблера в машинный код и наоборот, осуществлять пошаговое выполнение программы, сохранять определенный участок основной памяти в файле, загружать содержимое файла в заданный участок оперативной памяти.

Лабораторная работа № 4. Создание и отладка программ на языке Ассемблера. Цель: выработка навыков подготовки, трансляции и отладки программ на языке Ассемблера.

Лабораторная работа № 5. Представление числовой информации с помощью систем счисления.

Цель: освоение перевода чисел целых и дробных чисел в различные системы счисления.

Уметь: формулировать цели и задачи преподавания преподаваемого предмета, подбирать и применять на занятиях современные научно обоснованные средства и методы обучения и воспитания

Задания, необходимые для оценивания сформированности ПК-1 на пороговом и продвинутом уровнях

Перечень вопросов для тестовых заданий

Выберите один или несколько правильных ответов.

- 23. Какие команды относятся к командам сдвига:
 - 1) SHL;
 - 2) DIV;
 - 3) SHR;
 - 4) MUL.

Выберите один правильный ответ.

- 24. Ячейки, расположенные в центральном процессе:
 - 1) папки;
 - 2) память;
 - 3) регистры.
- 25. Выберите верные утверждения:
- 1) Транслятор это программа ЭВМ, предназначенная для автоматического перевода описания алгоритма с одного языка программирования на другой;
- 2) Интерпретатор транслирует весь текст программы, а компилятор порциями (по шагам);
- 3) Компилятор транслирует весь текст программы, а интерпретатор порциями (по шагам).

Выберите один правильный ответ.

- 26. Файловой системой для операционных систем Windows является:
 - 1) FAT32
 - 2) NTFS
 - 3) ISO

Выберите один правильный ответ.

- 27. Какой тип при создании виртуальной машины стоит указывать:
 - 1) VDI
 - 2) HDD
 - 3) VMDK
 - 4) VHD

Выберите один правильный ответ.

28. Вам необходимо организовать доступ любой выполняемой задачи к определенной
области памяти. Вы создаете для этого отдельный сегмент. Куда следует поместить
его дескриптор?
1) в РТЕ
2) в сегментный регистр ES каждой задачи
3) B LDT
4) в IDT
5) в GDT
Дополните предложения недостающим словом:
29.Операнд указывает адрес команды, которая должна быть выполнена

 Операнд ... указывает адрес команды, которая должна быть выполнена следующей.

Выберите один правильный ответ.

- 30.Сколько операндов имеет команда умножения:
 - 1) 1
 - 2) 2
 - 3) 3
 - 4) 4

Выберите один правильный ответ.

- 31.Используется для промежуточного хранения данных и адресов для передачи параметров процедуры:
- 1) OC
- 2) процессор
- 3) память
- 4) стек

Выберите один или несколько правильных ответов.

- 32. Логические команды:
- 1) ROL
- 2) OR
- 3) SAL
- 4) XOR

Выберите один или несколько правильных ответов.

- 33. Команды работы со стеком:
- 1) PUSH
- 2) TEST
- 3) POP
- 4) SUB

Выберите один правильный ответ. 34.Однословное сложение выполняется командой:
1) ADD
2) POP
3) XOR
4) MOV
Дополните предложения недостающими словами: 35.Логические операции являются важными элементами в
и имеют много общего в логике программирования. Команда, являются командами логических операций.
Дополните предложение.
36. Директива – это
Выберите один правильный ответ.
37. В программной модели процессора х86 имеется регистров прикладного программиста:
1) 5
2) 10
3) 15
4) 16
Выберите один правильный ответ.
38. Что означает системный флажок ТF:
1) прерывание
2) трассировка
3) уровень привилегии ввода/вывода 4) виртуальный режим
т) виртушвими
Выберите один правильный ответ.
39. Адрес ячейки в сегменте памяти – это:
1) смещение
2) база 3) нимака
3) индекс4) масштаб
1) Muchitud
Выберите один правильный ответ.
40. Для заполнения левого бита используется знаковый бит:
1) SAR
2) MOV

3) RAR 4) XOR Выберия 41.Опис

Выберите один правильный ответ.

- 41. Описание сегмента оканчивается директивой:
- 1) segment end
- 2) segment
- 3) ends
- 4) segment ends

Выберите один правильный ответ.

- 42. Что не является арифметической командой:
- 1) AND
- 2) ADC
- 3) ADD
- 4) SBB

Выберите один правильный ответ.

- 43.Использует только регистр базы, в котором хранится смещение относительно начала блока:
- 1) масштабирование
- 2) косвенная адресация
- 3) конструктор
- 4) переадресация

Выберите один правильный ответ.

- 44. Однословное сложение выполняется командой:
- 1) ADD
- 2) POP
- 3) XOR
- 4) MOV

Выберите один правильный ответ.

- 45. Сколько бит содержат регистры общего назначения:
- 1) 32
- 2) 4
- 3) 16
- 4) 8

Выберите один или несколько правильных ответов.

- 46. Регистры флагов:
- 1) MOV

- 2) IF
- 3) OF
- 4) ROR

Дополните предложение.

47. Ассемблер – это:

Выберите один или несколько правильных ответов.

- 48. Последовательность команд, выполняемых процессором над определенным набором данных, принадлежащих одному процессу:
- 1) процесс
- 2) оператор
- 3) поток
- 4) алгоритм

Выберите один или несколько правильных ответов.

- 49.Служит для организации цикла и использует значение в регистре СХ:
- 1) MOV
- 2) LOOP
- 3) SPP
- 4) SBB
- 50.Напишите синтаксис команды СМР для сравнения двух беззнаковых чисел формата DD.

Ключи правильных ответов

$$23 - 13$$
, $24 - 3$, $25 - 13$, $26 - 12$, $27 - 1$, $28 - 2$, $29 - 30 - 1$, $31 - 4$, $32 - 24$, $33 - 13$, $34 - 1$, $35 -$ алгебре логике, and, or, xor, test, not, $37 - 4$, $38 - 2$, $39 - 1$, $40 - 1$, $41 - 3$, $42 - 2$, $43 - 2$, $44 - 1$, $45 - 1$, $46 - 23$, $48 - 4$, $49 - 2$, $50 -$ cmp число1, число2.

Перечень лабораторных работ

Лабораторная работа № 6. Вычисление выражений.

Цель: Освоение арифметических команд: изучение операций сложения, вычитания, умножения и деления двоичных чисел на языке Ассемблера; научится программировать элементарные вычисления, осуществляемые на языке Ассемблера.

Лабораторная работа № 7. Программирование линейных конструкций.

Цель: освоение арифметических команд: изучение операций сложения, вычитания, умножения и деления двоичных чисел на языке Ассемблера; программирование формул; научиться программировать элементарные вычисления, осуществляемые на языке Ассемблера.

Лабораторная работа № 8-10. Программирование разветвляющихся вычислительных процессов.

Цель: ознакомиться с разветвляющимися вычислительными процессами; изучить работу операторов перехода; отработать программирование формул на языке Ассемблера.

Лабораторная работа № 11-13. Программирование циклических вычислительных процессов.

Цель: ознакомиться со способами определения данных; изучить механизмы передачи управления в программе (циклы и переходы) для операций сравнения.

Перечень самостоятельных работ

Nº	Темы для самостоятельн ого изучения	Изучаем ые вопросы	Кол- во часов	Формы самостоятельн ой работы	Методическ ое обеспечени е	Формы отчетнос ти
3.	Организация памяти персонального компьютера	Виды памяти. Основны е принцип ы организа ции. Структур а и назначен ие	10	Работа с литературой и сетью Интернет.	Рекомендуе мая литература. Ресурсы Интернет.	Конспек т
4.	Система прерываний	Основное назначен ие Принципы работы.	10	Работа с литературой и сетью Интернет.	Рекомендуе мая литература. Ресурсы Интернет.	Конспек т
5.	Регистровая структура микропроцесс ора	Существу ющие группы. Принцип ы работы. Основное назначен	10	Работа с литературой и сетью Интернет.	Рекомендуе мая литература. Ресурсы Интернет.	Конспек т

No	Темы для самостоятельн ого изучения	Изучаем ые вопросы	Кол- во часов	Формы самостоятельн ой работы	Методическ ое обеспечени е	Формы отчетнос ти
		ие				

Владеть: навыками и опытом отбора содержания учебных занятий для его реализации в различных формах обучения

Задания, необходимые для оценивания сформированности ПК-1 на продвинутом уровне

Перечень вопросов для тестовых заданий

Вставьте пропущенное слово.

- 51. Команда ... уменьшает на единицу содержимое регистра СХ и проверяет его: если не ноль, то управление передается по адресу, указанному в операнде. Таким образом, передача управления зависит от конкретного состояния.
- 52. *Напишите* фрагмент программы реализующую формулу: X = 3A + (B + 5)/2 C 1, где A, B, C, X любые целые беззнаковые числа.
- 53. Напишите фрагмент программы реализующую формулу

$$X = \begin{cases} a*b-1, & \text{если a > b,} \\ -120, & \text{если a = b,} \\ (a*b-9)*b, & \text{если a < b;} \end{cases}$$

где А, В, С, Х – любые целые беззнаковые числа.

Вставьте пропущенное слово.

- 54.Все команды условного перехода начинаются с буквы За буквой ... следует одна или несколько букв, в сокращенном виде описывающих условие.
- 55. *Напишите* фрагмент программы реализующую формулу: Y = (a*d-c)*(b/4+32), где A, B, C, X любые целые беззнаковые числа.

Ключи правильных ответов 51 - loop, 54 - J.

Перечень лабораторных работ

Лабораторная работа № 14. Организация вывода на экран результатов программирования линейных конструкций.

Цель: повторение арифметических команд: операций сложения, вычитания, умножения и деления двоичных чисел на языке Ассемблера; программирование формул; научиться программировать элементарные вычисления, осуществляемые на языке Ассемблера, и выводить полученные результаты на экран дисплея с использованием функции сервисного прерывания MS DOS 21h.

Лабораторная работа № 15. Использование функций сервисных прерываний при программировании разветвляющихся вычислительных процессов.

Цель: повторить работу с разветвляющимися вычислительными процессами; закрепить работу операторов перехода; отработать программирование формул на языке Ассемблера; научиться использовать различные функции сервисных прерываний при программировании разветвляющихся вычислительных процессов.

Промежуточная аттестация

ПК-1 — «Способен осваивать и использовать теоретические знания и практические умения и навыки в предметной области при решении профессиональных задач»

Знать: структуру, состав и дидактические единицы предметной области (преподаваемого предмета)

Уметь: формулировать цели и задачи преподавания преподаваемого предмета, подбирать и применять на занятиях современные научно обоснованные средства и методы обучения и воспитания

Владеть: навыками и опытом отбора содержания учебных занятий для его реализации в различных формах обучения

Задания, необходимые для оценивания сформированности ПК-1

Перечень вопросов для зачета с оценкой

- 1. Архитектура ЭВМ.
- 2. Принцип программного управления.
- 3. Принцип параллельной организации вычислений.
- 4. Микропроцессор.
- 5. Компьютерные шины.
- 6. Логика работы МП.
- 7. Регистры общего назначения.
- 8. Регистры-указатели.
- 9. Сегментные регистры.
- 10.Регистр-указатель команд ІР.
- 11.Регистр флагов.
- 12. Организация оперативной памяти.

- 13. Структура программы на Ассемблере.
- 14. Сегментная организация программы.
- 15. Директивы Ассемблера. Отличия между командами и директивами.
- 16. Директивы определения данных.
- 17. Числовые форматы.

Перечень вопросов для экзамена

- 1. Кодирование и обработка в компьютере целых чисел без знака.
- 2. Кодирование и обработка в компьютере целых чисел со знаком.
- 3. Директива SEGMENT.
- 4. Директива PROC.
- 5. Директива ENDP.
- 6. Директива ASSUME.
- 7. Директива END.
- 8. Директива указания типа.
- 9. Директивы упрощенного описания сегментов.
- 10. Комментарии в программе.
- 11. Непосредственные операнды.
- 12. Адресация операндов команд.
- 13. Команда пересылки MOV.
- 14. Команды работы со стеком PUSH, POP.
- 15. Команда загрузки адреса LEA.
- 16. Команды пересылки флагов.
- 17. Операции сложения / вычитания.
- 18. Операция сложения ADD.
- 19.Операция сложения с переносом АДС.
- 20. Операция увеличения на единицу INC.
- 21.Операции вычитания SUB, SBB, DEC.
- 22.Операция изменения знака NEG.
- 23. Операция сравнения СМР.
- 24. Операции умножения / деления.
- 25. Операции умножения MUL и IMUL.
- 26.Операции деления DIV и IDIV.
- 27. Операции работы с битами.
- 28. Логические операции.
- 29. Операции сдвига и циклического сдвига.
- 30.Операция безусловного перехода.
- 31. Работа с процедурами.
- 32. Операции условной передачи управления.
- 33.Операции управления циклом.

4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций

Процедура оценивания знаний и умений изучение лекционных материалов, выполнения практических работ, тестирования.

Промежуточная аттестация по дисциплине учитывает уровень результатов обучения, общее качество работы, самостоятельность. Освоение дисциплины оценивается по балльной шкале.

Общее количество баллов по дисциплине – 100 баллов.

Максимальное количество баллов, которое можно набрать в течение семестра за выполнение лабораторных работ, тестирования и написание конспектов – 70 баллов.

За подготовку конспектов по самостоятельной работе обучающийся может набрать максимально 10 баллов.

За выполнение лабораторных работ обучающийся может набрать максимально 40 баллов (10 работ по 4 балла).

За тестирование обучающийся может набрать максимально 20 баллов (20 тестовых вопросов по 1 баллу за каждый).

Максимальная сумма баллов, которые обучающийся может набрать при сдаче зачета с оценкой, составляет 30 баллов.

Шкала оценивания зачета с оценкой.

Критерии оценивания	Баллы
Ставится, если студент обнаруживает всестороннее,	26-30
систематическое и глубокое знание программного	
материала по дисциплине; обстоятельно анализирует	
структурную взаимосвязь рассматриваемых тем и разделов	
дисциплины; усвоил основную и знаком с дополнительной	
литературой, рекомендованной программой, а также усвоил	
взаимосвязь основных понятий дисциплины в их значении	
для приобретаемой профессии; проявил творческие	
способности в понимании, изложении и использовании	
учебного материала.	
Ставится, если студент, обнаруживает полное знание	21-25
программного материала, успешно выполняет	
предусмотренные в программе задания; усвоил основную	
литературу, рекомендованную в программе; показал	
систематический характер знаний по дисциплине и	
способен к их самостоятельному пополнению и	
обновлению в ходе дальнейшей образовательной	

Критерии оценивания	Баллы
деятельности.	
Ставится, если студент обнаруживает знание основного	16-20
программного материала в объеме, необходимом для	
дальнейшего обучения и профессиональной деятельности;	
справляется с выполнением заданий, предусмотренных	
программой; знаком с основной литературой,	
рекомендованной программой; допускает погрешности	
непринципиального характера в ответе на зачете с оценкой	
Ставится в том случае, если студент обнаруживает пробелы	0-15
в знаниях основного программного материала, допускает	
принципиальные ошибки в выполнении предусмотренных	
программой заданий.	

Экзамен

К экзамену допускаются студенты, выполнившие все лабораторные работы, задания для самостоятельной работы, тесты и набравшие не менее 40 баллов.

На зачете с оценкой студент получает 1 вопрос и 1 задачу. Готовит ответ 30-40 минут, отвечает преподавателю подготовленные теоретический вопрос и решение задачи на компьютере. Для задачи студент должен дать методический анализ. Студент должен быть готов ответить на дополнительные вопросы.

Шкала оценивания экзамена

Критерии оценивания	Баллы
Ставится, если студент обнаруживает всестороннее, систематическое и глубокое знание программного материала по дисциплине; обстоятельно анализирует структурную взаимосвязь рассматриваемых тем и разделов дисциплины; усвоил основную и знаком с дополнительной литературой, рекомендованной программой, а также усвоил взаимосвязь основных понятий дисциплины в их значении для приобретаемой профессии; проявил творческие способности в понимании, изложении и использовании учебного материала.	26-30
Ставится, если студент, обнаруживает полное знание программного материала, успешно выполняет предусмотренные в программе задания; усвоил основную литературу, рекомендованную в программе; показал систематический характер знаний по дисциплине и способен к их самостоятельному пополнению и обновлению в ходе дальнейшей образовательной деятельности.	21-25
Ставится, если студент обнаруживает знание основного программного материала в объеме, необходимом для дальнейшего обучения и профессиональной деятельности; справляется с выполнением заданий, предусмотренных программой; знаком с основной литературой, рекомендованной программой; допускает погрешности	16-20

Критерии оценивания	Баллы
непринципиального характера в ответе на зачете с оценкой. Ставится в том случае, если студент обнаруживает пробелы в знаниях основного программного материала, допускает принципиальные ошибки в выполнении предусмотренных программой заданий.	0-15

Итоговая шкала оценивания результатов освоения дисциплины.

Итоговая оценка по дисциплине выставляется по приведенной ниже шкале. При выставлении итоговой оценки преподавателем учитывается работа обучающегося в течение освоения дисциплины, а также оценка по промежуточной аттестации.

Количество	Оценка по традиционной шкале	
баллов		
81-100	Отлично	
61-80	Хорошо	
41-60	Удовлетворительно	
0-40	Неудовлетворительно	