Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Наумова Наталия Александровна

Должность: Ректор

Дата подписания: 24.10.2024 14:21:41

Уникальный программный ключ:

6b5279da4e034bff679172803da5b7b559fc69e2

# МИНИСТЕРСТВО ОБРАЗОВАНИЯ МОСКОВСКОЙ ОБЛАСТИ Государственное образовательное учреждение высшего образования Московской области МОСКОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ОБЛАСТНОЙ УНИВЕРСИТЕТ (МГОУ)

факультет изобразительного искусства и народных ремесел кафедра графического дизайна

> **УТВЕРЖДЕН** на заседании кафедры графического дизайна

Протокол от «толу до Зав. кафедрой <u>Нагредске</u> /Барциц Р.Ч./ Протокол от «10» июня 2021 г. №10

### ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

по дисциплине (модулю) Шрифт

Направление подготовки - 54.03.01 Дизайн Профиль: Дизайн костюма

# СОДЕРЖАНИЕ

1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы	3
2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания	3
3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы	4
4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навы	ІКОВ
и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций	4

1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы

Код и наименование компетенции	Этапы формирования
ОПК – 4 Способен проектировать, моделировать,	1. Работа на учебных занятиях
конструировать предметы, товары,	2. Самостоятельная работа
промышленные образцы и коллекции,	
художественные предметно-пространственные	
комплексы, интерьеры зданий и сооружений	
архитектурно-пространственной среды, объекты	
ландшафтного дизайна, используя линейно-	
конструктивное построение, цветовое решение	
композиции, современную шрифтовую культуру	
и способы проектной графики	

5.2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания

Оценив аемые компет енции	Уров ень сфор миро в.	Этап формирования	Описание показателей	Критерии оценивани я	Шкала оцениван ия
ОПК – 4	Порог овый	1. Работа на учебных занятиях 2.Самостоятельн ая работа	Знать: основы современной шрифтовой культуры;  Уметь: применять современную шрифтовую культуру в дизайн-проектировании.	Проектное задание, экзамен	Шкала оцениван ия учебного задания, Шкала оцениван ия экзамена
	Прод винут ый	1. Работа на учебных занятиях 2.Самостоятельн ая работа	Знать: основы современной шрифтовой культуры; этапы проектирования объектов серийного производства, полиграфической продукции Уметь: применять современную шрифтовую культуру в дизайн-проектировании; Владеть: навками проектирования объектов графического дизайна, предметов, товаров, предметно-пространственных комплексов с учётов	Проектное задание, экзамен	Шкала оцениван ия учебного задания, Шкала оцениван ия экзамена

	современной шрифтовой культуры.	

3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

# Примерный перечень проектных заданий

- 1. Алфавит заголовочного шрифта С. Телинтагера. Шрифт для акцидентного набора;
- 2. Шрифт Агат, художник И. Костылев. Неконтрастный узкий полужирный шрифт;
- 3. Шрифт Бажановская, художник М. Ровенский. Умеренно контрастный шрифт;
- 4. Шрифт Лазурского, художник В. Лазурский. Разноширинный шрифт старой антиквы;
- 5. Шрифт Кузаняна, художник П. Кузанян. Шрифт контрастного узкого рисунка;
- 6. «Классический стиль». Разработка текста с элементами графического декора.
- 7. «Минимализм» стиль. Разработка текста с элементами графического декора.
- 8. «Винтаж Вестерн». Разработка иллюстрированного текста с графическими элементами декора.
- 9. «Поп Арт» стиль. Разработка иллюстрированного блока текста.
- 10. «Типографика» стиль. Разработка шрифтового рекламного текста с помощью типографских акцентов.

# Примерный перечень вопросов для подготовки к экзамену:

- 1. Печатный шрифт. История технологии печати. Бумага, печатный станок, подвижные литеры. Иоган Гутенберг и его изобретение. Иван Фёдоров.
- 2. Виды классификации шрифтов: историческая, морфологическая, параметрическая и др. Классификации: Vox, British Standart, DIN, ГОСТ, Ганса Вилберга. Контраст, динамика и другие особенности шрифтовой формы.
- 3. Венецианская ренессансная антиква. Николай Йенсон, Альд Мануций, Франческо Гриффо.
- 4. Французская ренессансная антиква. Клод Гарамон, Робер Гранжон, Жан Жаннон, Плантен и Эльзевиры.
- 5. Переходная антиква. Ульям Кезлон, Джон Баскервиль, Иоганн Флейшман, Пьер Симон Фурнье. Изобретение типометрической системы. Петровская реформа кириллицы. Шрифты типографии академии наук и типографии Московского университета.
- 6. Классицистическая статическая антиква. Фирмен Дидо, Джамбатиста Бодони, Юстус Эрик Вальбаум. Влияние шрифтов Дидо на форму русских типографических шрифтов.
- 7. Промышленная революция XIX века. Газеты, журналы, реклама. Взрыв шрифтового дизайна. Брусковые (египедские) шрифты статическая, динамическая и геометрическая формы, кларендон.
- 8. Середина XIX века. Изобретение наборных машин и пантографа. ATF, Linotype, Monotype. Итальянские, тосканские, «латинские», орнаментизированные шрифта. Появление жирных шрифтов и понятие гарнитура. Деятельность Жоржа Ревильона.
- 9. Появление гротесков. Статические гротески Akzident Grotesk, Helvetica, Univers.
- 4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций

Текущий контроль качества сформированных знаний, умений и навыков студентов осуществляется во время аудиторных занятий и выполнения проектных заданий.

**Выполнение проектных заданий** направлено на углубление, совершенствование профессиональных знаний и навыков учащихся, которые должны овладеть различными методами решения проектных задач в сфере профессиональной деятельности.

Критерием оценивания проектных заданий является уровень знания техник и технологий создания шрифтов и шрифтовых композиций; возможности современного шрифтового искусства: современные тенденции шрифтовых гарнитур, творчество знаменитых дизайнеров в области шрифтовой композиции; использовать в техники шрифтового искусства проектной деятельности; использовать приёмы работы в компьютерных графических редакторах профессионального уровня, в том числе осуществлять цвето-тоновую коррекцию работ, работу со слоями, колажирование, работу с векторной графикой; осуществлять выбор средств реализации дизайн-проекта; уровень навыков в области техник типографики и возможностей пользовательских настроек стилей, применимых в графических программах.

Требования к оформлению и выполнению предусмотренных в рабочей программе дисциплины форм отчетности и критериев оценивания отражены в методических рекомендациях к дисциплине.

Максимальное количество баллов, которое может набрать студент в течение семестра за текущий контроль успеваемости равняется 70 баллам.

Максимальная сумма баллов, которые студент может набрать за выполнение проектных заданий, равняется 70 баллам (всего 2 проектных задания, 35 баллов за 1 проектное задание).

Минимальное количество баллов, которые студент должен набрать в течение семестра - равняется 41 баллам.

Максимальная сумма баллов, которые студент может получить на экзамене, равняется 30 баллам.

Промежуточная аттестация проводится в форме зачета с оценкой. Зачет с оценкой проводится в форме собеседования по приведенному в рабочей программе дисциплины перечню вопросов.

Шкала оценивания проектного задания

Уровень оценивания	Критерий	Баллы
«Отлично»	Высокий уровень знаний техник и технологий создания шрифтов и шрифтовых композиций; возможности современного шрифтового искусства; современные тенденции шрифтовых гарнитур, творчество знаменитых дизайнеров в области шрифтовой композиции; использовать в техники шрифтового искусства проектной деятельности; использовать приёмы работы в компьютерных графических редакторах профессионального уровня, в том числе осуществлять цвето-тоновую коррекцию работ, работу со слоями, колажирование, работу с векторной графикой; осуществлять выбор средств реализации дизайнпроекта; уровень навыков в области техник типографики и возможностей пользовательских настроек стилей, применимых в графических программах.	28-35
«Хорошо»	Оптимальный уровень знаний техник и технологий создания шрифтов и шрифтовых композиций; возможности современного шрифтового искусства;	18-27

	·	T
	современные тенденции шрифтовых гарнитур, творчество знаменитых дизайнеров в области шрифтовой композиции; использовать в техники шрифтового искусства проектной деятельности; использовать приёмы работы в компьютерных графических редакторах профессионального уровня, в том числе осуществлять цвето-тоновую коррекцию работ, работу со слоями, колажирование, работу с векторной графикой; осуществлять выбор средств реализации дизайнпроекта; уровень навыков в области техник типографики и возможностей пользовательских настроек стилей, применимых в графических программах.	
«Удовлетворительно»	Удовлетворительный уровень знаний техник и технологий создания шрифтов и шрифтовых композиций; возможности современного шрифтового искусства; современные тенденции шрифтовых гарнитур, творчество знаменитых дизайнеров в области шрифтовой композиции; использовать в техники шрифтового искусства проектной деятельности; использовать приёмы работы в компьютерных графических редакторах профессионального уровня, в том числе осуществлять цвето-тоновую коррекцию работ, работу со слоями, колажирование, работу с векторной графикой; осуществлять выбор средств реализации дизайн-проекта; уровень навыков в области техник типографики и возможностей пользовательских настроек стилей, применимых в графических программах.	8-17
«Неудовлетворительно»		0-7

- 1) Полное усвоение материала;
- 2) Умение выделить главное, сделать обобщающие выводы в презентации проектных заданий;
- 3) Исчерпывающее, грамотное и ясное изложение материала в презентации проектных заланий:
- 4) Свободное владение основами презентации;
- 5) Полные ответы на дополнительные вопросы;

#### «19-10»

- 1) Достаточно полное усвоение материала;
- 2) Умение выделять главное, делать выводы в презентации проектных заданий;
- 3) Грамотное изложение материала, отсутствие неточностей в презентации проектных заданий;
- 4) Знание основных понятий в создании презентации;
- 5) Ответы на дополнительные вопросы;

#### «9-1»

- 1) Общее знание основного материала;
- 2) Неточная формулировка основных понятий в презентации проектных заданий;
- 3) Умение применить свои знания на практике с допущением ошибок;
- 4) Знание некоторых понятий в создании презентации;
- 5) Затруднения при ответе на дополнительные вопросы;

## «0»

- 1) Незнание значительной части материала;
- 2) Существенные ошибки при создании материала для презентации;
- 3) Незнание основных понятий в создании презентации;
- 4) Грубые ошибки при попытке применить знания на практике;
- 5) Неспособность ответить на дополнительные вопросы.

# Итоговая шкала оценивания результатов освоения дисциплины

Итоговая оценка по дисциплине формируется из суммы баллов по результатам текущего контроля и промежуточной аттестации и выставляется в соответствии с приведенной ниже таблицей.

Оценка по 100-балльной системе	Оценка по 5-балльной системе	
81 – 100 баллов	5 «отлично»	
61 — 80 баллов	4 «хорошо»	
41 – 60 баллов	3 «удовлетворительно»	
0- 40 баллов	2 «неудовлетворительно»	