Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Наумова Наталия Александровна

Дата подписания: 07.11.2025 14 МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Уникальфёдеральное кооударственное автономное образовательное учреждение высшего образования 6b5279da4e034bff679172803da5k**ФОФСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПРОСВЕЩЕНИЯ**» (ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПРОСВЕЩЕНИЯ)

> Физико-математический факультет Кафедра вычислительной математики и информационных технологий

Согласовано деканом физико-математического факультета жеканом физико-матомати 2024 г.

« <u>46</u> » <u>03</u> 2024 г.

/Кулешова Ю.Д./

Рабочая программа дисциплины

Системное и прикладное программное обеспечение

Направление подготовки

44.03.05 Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки)

Профиль:

Математика и информатика

Квалификация

Бакалавр

Формы обучения

Очная, очно-заочная, заочная

Согласовано учебно-методической комиссией	Рекомендовано кафедрой вычислительной математики и информационных
III 3 M K () = WA I C WA I I I COKO I O QUAL ()	
Протокоп «16» 03 2024 г. Ng 7	технологий
Председатель УМКом биеееем	Протокол от « <u>13</u> » <u>03</u> 2024 г. № <u>11</u>
/Кулешова Ю.Д./	Зав. кафедрой / Св
/icjsionicity - Art	/Шевчук М.В./

Авторы-составители:

Шевчук М. В. кандидат физико-математических наук, доцент Костякова В. Г. кандидат педагогических наук, доцент

Рабочая программа дисциплины «Системное и прикладное программное обеспечение» составлена в соответствии с требованиями Федерального государственного образовательного стандарта высшего образования по направлению подготовки 44.03.05 Педагогическое образование (с двумя профилями подготовки), утвержденного приказом МИНОБРНАУКИ РОССИИ от 22.02.2018 г. № 125.

Дисциплина входит в обязательную часть Блока 1 «Дисциплины (модули)» и является обязательной для изучения.

Год начала подготовки (по учебному плану) 2024

СОДЕРЖАНИЕ

1. Планируемые результаты обучения	4
2. Место дисциплины в структуре образовательной программы	4
3. Объем и содержание дисциплины	4
4. Учебно-методическое обеспечение самостоятельной работы обучающихся	
	15
5. Фонд оценочных средств для проведения текущей и промежуточной	
аттестации по дисциплине	17
6. Учебно-методическое и ресурсное обеспечение дисциплины	23
7. Методические указания по освоению дисциплины	25
8. Информационные технологии для осуществления образовательного процесса	
по дисциплине	25
9. Материально-техническое обеспечение дисциплины	26
	(

1. ПЛАНИРУЕМЫЕ РЕЗУЛЬТАТЫ ОБУЧЕНИЯ

1.1. Цель и задачи дисциплины

Целями освоения дисциплины «Системное и прикладное программное обеспечение» являются формирование систематизированных знаний и навыков в области программного обеспечения ЭВМ, начальная подготовка в области систем компьютерной алгебры, овладение базовыми умениями при работе с различными средствами обработки информации.

Задачи дисциплины:

- изучение основных классов программного обеспечения, структуры операционных систем и основных функциональных свойств программных интерфейсов;
- формирование представлений о целевом назначении различных классов прикладных программ, о базовых функциональных возможностях системного и прикладного программного обеспечения, о сферах применения систем компьютерной алгебры.

1.2. Планируемые результаты обучения

В результате освоения данной дисциплины у обучающихся формируются следующие компетенции:

ОПК-9. Способен понимать принципы работы современных информационных технологий и использовать их для решения задач профессиональной деятельности

2. МЕСТО ДИСЦИПЛИНЫ В СТРУКТУРЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ПРОГРАММЫ

Дисциплина входит в обязательную часть Блока 1 «Дисциплины (модули)» и является обязательной для изучения.

Для освоения дисциплины студенты используют знания, умения, навыки, полученные и сформированные в ходе изучения предмета «Информатика и ИКТ» в рамках школьного курса информатики.

Изучение дисциплины «Системное и прикладное программное обеспечение» является базой для дальнейшего освоения студентами дисциплин «Технологии цифрового образования», «Информационные технологии и основы кибербезопасности», «Облачные технологии в образовании» дисциплин по выбору, прохождения учебной практики.

3. ОБЪЕМ И СОДЕРЖАНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

3.1. Объем дисциплины

	Форма обучения		
Показатель объема дисциплины	Очная	Очно- заочная	Заочная
Объем дисциплины в зачетных	4	4	4
единицах			
Объем дисциплины в часах	144	144	144
Контактная работа	104,3	60,3	20,3
Лекции	34	20	6
Лабораторные занятия	68	38	12
Контактные часы на	2,3	2,3	2,3
промежуточную аттестацию:			
Предэкзаменационная	2	2	2
консультация			
Экзамен	0,3	0,3	0,3

Самостоятельная работа	30	74	114
Контроль	9,7	9,7	9,7

Формой промежуточной аттестации является экзамен в 1 семестре для очной формы обучения, экзамен во 2 семестре для очно-заочной и заочной форм обучения

3.2. Содержание дисциплины

Для очной формы обучения

для о тон формы обутения	Колич час	
Наименование разделов (тем) дисциплины с кратким содержанием	Лекции	Лабораторные занятия
Раздел I. Ресурсы персонального компьютера		
Тема 1. Предварительные сведения о структуре программного обеспечения Основные задачи системного программирования. Структура программного обеспечения, его основные характеристики. Классификация программного обеспечения. Управляющие системные программы. Обрабатывающие системные программы. Группы системных программ. Назначение групп системных программ. Требования к системным программам. Прикладное программное обеспечение общего назначения.	2	
Тема 2. Ресурсы персонального компьютера: виды и организация памяти Основные функциональные части ЭВМ. Устройства хранения информации. Оперативная память. Кеш-память. Специальная память. ВІОЅ. Видеопамять. Накопители на жестких магнитных дисках. Накопители на основе флеш-памяти. Твердотельные накопители. Структура магнитного диска. Дисковые утилиты. Накопители на компакт-дисках (СD). Структура СD. Файловая система CD. Основные характеристики DVD. Структура DVD. Основные параметры Blu-Ray. Структура Blu-Ray. Записывающие оптические и магнитооптические накопители.	2	
Тема 3. Устройства ввода/вывода Устройства ввода. Клавиатура. Сканер. Устройства местоуказания. Манипулятор типа «мышь». Графический планшет. Джойстик. Трекбол. Сенсорный экран. Устройства вывода. Принтер. Виды принтеров. Дисплей. Основные параметры жидкокристаллических дисплеев. Классификация жидкокристаллических дисплеев. Плоттер. Звуковая приставка. Устройства связи с другими вычислительными системами. Модем. Сетевой адаптер.	2	
Раздел II. Системное программное обеспечение Тома 4. Опоражили и опетации И посачиния ОС		
Тема 4. Операционные системы. Классификация ОС Введение в операционные системы (ОС). Понятие ОС. Назначение. Основные функции ОС. Вычислительный процесс. Управление процессами. Пользовательские и системные процессы. Потоки. Задачи. Внутренний	2	

параллелизм процессов. Ресурсы. Классификация ресурсов. Основные виды ресурсов и способы их разделения. Управление ресурсами. Защита данных и администрирование. Интерфейс прикладного программиста (API) и интерфейс пользователя. Командные файлы. Интерфейс командной строки. Графический пользовательский интерфейс. Однозадачные ОС. Многозадачные ОС. Кооперативная мультизадачность. Вытесняющая мультизадачность. ОС реального времени (PB). Однопользовательские ОС. Многопользовательские ОС. ОС с однопроцессорной обработкой. Многопроцессорные ОС. Мультимедийные ОС. Серверные ОС. Сетевые ОС. Сетевые и распределенные ОС. Сетевые службы и сетевые сервисы. Примеры операционных систем.		
Тема 5. Базовая система ввода/вывода (BIOS). Unified extensible firmware interface (UEFI) Основные функции BIOS. Набор программ нижнего уровня. Собственная система BIOS видеоадаптеров и контроллеров накопителей. Таблица векторов прерываний. Программа начального запуска. Программа самотестирования компьютера (POST). Программа начальной загрузки операционной системы. Программа задания текущих параметров компьютера. Сообщения на дисплее. Специальные коды ошибок. Звуковые сигналы об ошибках. Постоянная память ROM BIOS. Энергонезависимая оперативная память CMOS RAM. Теневая память. Unified extensible firmware interface (UEFI). Преимущества и недостатки UEFI. Драйверы устройств. Поддержка дисков. Оболочки. Расширения системы. Основные этапы и последовательность загрузки. Платформы, использующие UEFI. Графические возможности. Раздел III. Прикладное программное обеспечение общего назначения	2	6
Тема 6. Прикладное программное обеспечение общего назначения Структура программного обеспечения общего назначения. Классификация		
программного обеспечения общего назначения. Общая характеристика и	2	
	2	10

таблиц. Проведение анализа. Использование электронной таблицы в		
качестве базы данных.		
Тема 9. Системы баз данных		
Основные компоненты систем баз данных. Данные. Аппаратное		
обеспечение. Программное обеспечение. Система управления базами		
данных (СУБД). Примеры известных СУБД. Пользователи: прикладные		
программисты, конечные пользователи и администраторы базы данных.		
Базы данных. Операционные данные. Входные данные. Выходные данные.		
Объекты и отношения. Свойства объектов. Преимущества работы с		
системой баз данных. Администрирование данных и администрирование		
баз данных. Преимущества централизованного подхода в управлении		
данными. Независимость данных. Реляционные и нереляционные базы	2	8
данных. Постреляционные базы данных. Объектно-ориентированные базы		
данных, основные понятия, достоинства и недостатки. Совместное		
использование реляционного и объектно-ориентированного подходов.		
Связи между таблицами. Этапы построения базы данных. Предварительное		
планирование базы данных. Создание базы данных. Создание таблиц в		
режиме конструктора. Типы данных. Свойства полей. Ввод, редактирование		
и удаление данных. Связывание таблиц. Удаление связей. Создание		
запросов. Запрос на выборку. Критерии отбора. Условия отбора.		
Тема 10. Компьютерная графика		
Основные понятия. Виды компьютерной графики. Фрактальная графика.		
Представление графических данных. Форматы графических данных. Цвет.		
Цветовое разрешение. Цветовые модели (СІЕ Lab, RGB, HSB, CMYK).		
Программы для создания электронных презентаций. Общая характеристика		
программ для создания презентаций, режимы работы программы. Основные	2	
этапы в создании слайдов. Добавление и удаление слайдов.	_	
Форматирование текстовых полей. Форматирование графики. Диаграммы.		
Создание фона слайда. Оформление презентации. Сортировка слайдов.		
Добавление номеров слайдов и нижних колонтитулов. Переходы от слайда		
к слайду. Эффекты для отдельных элементов. Параметры презентации.		
Тема 11. Растровая графика		
Разрешение оригинала. Разрешение экранного изображения. Масштаб		
отображения. Линиатура растра. Разрешение печатного изображения и		
понятие линиатуры. Интенсивность тона. Связь между параметрами	2	8
изображения и размером файла. Масштабирование растровых изображений.		
Метод интерполяции.		
Обзор программных средств создания растровых изображений.		
Тема 12. Векторная графика		
Линия. Узлы. Математические основы векторной графики. Точка. Прямая		
линия. Отрезок прямой. Кривая второго порядка. Кривая третьего порядка.		
Точка перегиба. Кривые Безье.	2	8
Обзор основных возможностей пакетов компьютерного проектирования.		
Обзор программ векторной графики.		
Тема 13. Трехмерная графика		
Основные понятия трехмерной графики. Геометрические примитивы.		
Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной	2	8
трассировки лучей. Тренажеры технических средств.		
Обзор программных средств обработки трехмерной графики.		
Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними		
Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация	2	8
вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы.		
1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1	1	1

Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы.		
Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы		
двойного назначения. Основные методы определения вирусов,		
применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной		
суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами.		
Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.		
Раздел IV. Математическое программное обеспечение		
Тема 15. Программные системы обработки данных		
Общая характеристика математического программного обеспечения		
обработки информации.		
Математическое программное обеспечение обработки информации. Обзор,	2	
назначение и основные функции математического программного	_	
обеспечения.		
Coccine relians.		
Тема 16. Статистические пакеты		
Общая характеристика статистических пакетов. Виды статистических		
пакетов: специализированные пакеты и пакеты общего назначения.	4	4
Требования к статистическим пакетам общего назначения. Обзор основных	4	4
возможностей статистических пакетов.		
Итого	34	68

Для очно-заочной формы обучения

	Колич час	
Наименование разделов (тем) дисциплины с кратким содержанием	Лекции	Лабораторные занятия
Раздел І. Ресурсы персонального компьютера		
Тема 1. Предварительные сведения о структуре программного обеспечения Основные задачи системного программирования. Структура программного обеспечения, его основные характеристики. Классификация программного обеспечения. Управляющие системные программы. Обрабатывающие системные программы. Группы системных программ. Назначение групп системных программ. Требования к системным программам. Прикладное программное обеспечение общего назначения.	1	
Тема 2. Ресурсы персонального компьютера: виды и организация памяти Основные функциональные части ЭВМ. Устройства хранения информации. Оперативная память. Кеш-память. Специальная память. ВІОЅ. Видеопамять. Накопители на жестких магнитных дисках. Накопители на основе флеш-памяти. Твердотельные накопители. Структура магнитного диска. Дисковые утилиты. Накопители на компакт-дисках (СD). Структура СD. Файловая система CD. Основные характеристики DVD. Структура	1	

DVD. Основные параметры Blu-Ray. Структура Blu-Ray. Записывающие		
оптические и магнитооптические накопители.		
Тема 3. Устройства ввода/вывода		
Устройства ввода. Клавиатура. Сканер. Устройства местоуказания.		
Манипулятор типа «мышь». Графический планшет. Джойстик. Трекбол.		
Сенсорный экран. Устройства вывода. Принтер. Виды принтеров. Дисплей.	1	
Основные параметры жидкокристаллических дисплеев. Классификация	1	
жидкокристаллических дисплеев. Плоттер. Звуковая приставка. Устройства		
связи с другими вычислительными системами. Модем. Сетевой адаптер.		
Раздел II. Системное программное обеспечение		
Тема 4. Операционные системы. Классификация ОС		
Введение в операционные системы (ОС). Понятие ОС. Назначение.		
Основные функции ОС. Вычислительный процесс. Управление процессами.		
Пользовательские и системные процессы. Потоки. Задачи. Внутренний		
= -		
параллелизм процессов.		
Ресурсы. Классификация ресурсов. Основные виды ресурсов и способы их		
разделения. Управление ресурсами. Защита данных и администрирование.		
Интерфейс прикладного программиста (АРІ) и интерфейс пользователя.	1	
Командные файлы. Интерфейс командной строки. Графический		
пользовательский интерфейс.		
Однозадачные ОС. Многозадачные ОС. Кооперативная мультизадачность.		
Вытесняющая мультизадачность. ОС реального времени (РВ).		
Однопользовательские ОС. Многопользовательские ОС. ОС с		
однопроцессорной обработкой. Многопроцессорные ОС. Мультимедийные		
ОС. Серверные ОС. Сетевые ОС. Сетевые и распределенные ОС. Сетевые		
службы и сетевые сервисы. Примеры операционных систем.		
Tema 5. Базовая система ввода/вывода (BIOS). Unified extensible		
firmware interface (UEFI)		
Основные функции BIOS. Набор программ нижнего уровня. Собственная		
система BIOS видеоадаптеров и контроллеров накопителей. Таблица		
векторов прерываний. Программа начального запуска. Программа		
самотестирования компьютера (POST). Программа начальной загрузки		
операционной системы. Программа задания текущих параметров	1	4
компьютера. Сообщения на дисплее. Специальные коды ошибок. Звуковые	1	7
сигналы об ошибках. Постоянная память ROM BIOS. Энергонезависимая		
оперативная память CMOS RAM. Теневая память.		
Unified extensible firmware interface (UEFI). Преимущества и недостатки		
UEFI. Драйверы устройств. Поддержка дисков. Оболочки. Расширения		
системы. Основные этапы и последовательность загрузки. Платформы,		
использующие UEFI. Графические возможности.		
Раздел III. Прикладное программное обеспечение общего назначения		
Тема 6. Прикладное программное обеспечение общего назначения		
Структура программного обеспечения общего назначения. Классификация		
	1	
программного обеспечения общего назначения. Общая характеристика и	1	
программного обеспечения общего назначения. Общая характеристика и назначение классов прикладных программ.	1	
	1	
назначение классов прикладных программ.	1	
назначение классов прикладных программ. Тема 7. Текстовые редакторы. Текстовые процессоры	1	
назначение классов прикладных программ. Тема 7. Текстовые редакторы. Текстовые процессоры Обзор, назначение и основные функции текстовых процессоров. Рабочая	1	4
назначение классов прикладных программ. Тема 7. Текстовые редакторы. Текстовые процессоры Обзор, назначение и основные функции текстовых процессоров. Рабочая область. Строка состояния. Справочная система. Ввод и редактирование		4
назначение классов прикладных программ. Тема 7. Текстовые редакторы. Текстовые процессоры Обзор, назначение и основные функции текстовых процессоров. Рабочая область. Строка состояния. Справочная система. Ввод и редактирование документа. Создание нового документа. Ввод текста. Параметры страницы.		4

Режимы представления текста на экране.		
Тема 8. Табличные процессоры		
1 1		
Электронная таблица. Выполнение вычислений. Математическое		
моделирование. Основы работы. Пользовательская панель инструментов.		
Рабочие листы рабочих книг. Ячейки рабочего листа, блоки ячеек. Типы		
данных, используемых в табличных редакторах. Функции. Диагностика		
ошибок в формулах. Ввод и обработка данных. Форматирование и защита		
рабочих листов. Построение диаграмм. Типы диаграмм. Построение	1	4
диаграмм при помощи мастера диаграмм. Добавление линии тренда к ряду		
данных. Сохранение таблиц. Сортировка списков и диапазонов.		
Использование форм. Фильтрация списков. Анализ табличных данных с		
помощью фильтров. Подведение промежуточных итогов. Сводная таблица.		
Проверка данных. Объединение и связывание нескольких электронных		
таблиц. Проведение анализа. Использование электронной таблицы в		
качестве базы данных.		
Тема 9. Системы баз данных		
Основные компоненты систем баз данных. Данные. Аппаратное		
обеспечение. Программное обеспечение. Система управления базами		
данных (СУБД). Примеры известных СУБД. Пользователи: прикладные		
программисты, конечные пользователи и администраторы базы данных.		
Базы данных. Операционные данные. Входные данные. Выходные данные.		
Объекты и отношения. Свойства объектов. Преимущества работы с		
системой баз данных. Администрирование данных и администрирование		
баз данных. Преимущества централизованного подхода в управлении		
данными. Независимость данных. Реляционные и нереляционные базы	1	4
данных. Постреляционные базы данных. Объектно-ориентированные базы		
данных, основные понятия, достоинства и недостатки. Совместное		
использование реляционного и объектно-ориентированного подходов.		
Связи между таблицами. Этапы построения базы данных. Предварительное		
планирование базы данных. Создание базы данных. Создание таблиц в		
режиме конструктора. Типы данных. Свойства полей. Ввод, редактирование		
и удаление данных. Связывание таблиц. Удаление связей. Создание		
запросов. Запрос на выборку. Критерии отбора. Условия отбора.		
Тема 10. Компьютерная графика		1
Основные понятия. Виды компьютерной графики. Фрактальная графика.		
Представление графических данных. Форматы графических данных. Цвет.		
Цветовое разрешение. Цветовые модели (СІЕ Lab, RGB, HSB, СМҮК).		
Программы для создания электронных презентаций. Общая характеристика		
программ для создания презентаций, режимы работы программы. Основные	1	
этапы в создании слайдов. Добавление и удаление слайдов.	-	
Форматирование текстовых полей. Форматирование графики. Диаграммы.		
Создание фона слайда. Оформление презентации. Сортировка слайдов.		
Добавление номеров слайдов и нижних колонтитулов. Переходы от слайда		
к слайду. Эффекты для отдельных элементов. Параметры презентации.		
Тема 11. Растровая графика		
Разрешение оригинала. Разрешение экранного изображения. Масштаб		
отображения. Линиатура растра. Разрешение печатного изображения и		
понятие линиатуры. Интенсивность тона. Связь между параметрами	1	4
изображения и размером файла. Масштабирование растровых изображений.	1	7
метод интерполяции.		
Обзор программных средств создания растровых изображений.		
оозор программных средств созданих растровых изооражении.	l .	

Тема 12. Векторная графика		
Линия. Узлы. Математические основы векторной графики. Точка. Прямая		
линия. Отрезок прямой. Кривая второго порядка. Кривая третьего порядка.	1	4
Точка перегиба. Кривые Безье.	1	4
Обзор основных возможностей пакетов компьютерного проектирования.		
Обзор программ векторной графики.		
Тема 13. Трехмерная графика		
Основные понятия трехмерной графики. Геометрические примитивы.		
Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной	2	4
трассировки лучей. Тренажеры технических средств.		
Обзор программных средств обработки трехмерной графики.		
Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними		
Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация		
вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы.		
Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов.		
Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы.	2	4
Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы	2	4
двойного назначения. Основные методы определения вирусов,		
применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной		
суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами.		
Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.		
Раздел IV. Математическое программное обеспечение		
Тема 15. Программные системы обработки данных		
Общая характеристика математического программного обеспечения		
обработки информации.		
Математическое программное обеспечение обработки информации. Обзор,	2	
назначение и основные функции математического программного		
обеспечения.		
Тема 16. Статистические пакеты		
Общая характеристика статистических пакетов. Виды статистических		
пакетов: специализированные пакеты и пакеты общего назначения.	2	4
Требования к статистическим пакетам общего назначения. Обзор основных		
возможностей статистических пакетов.		
Итого	20	38

Для заочной формы обучения

	Колич	ество
		ОВ
Наименование разделов (тем) дисциплины с кратким содержанием	Лекции	Лабораторные занятия
Раздел I. Ресурсы персонального компьютера		
Тема 1. Предварительные сведения о структуре программного		
обеспечения	1	
Основные задачи системного программирования. Структура программного		

		T
обеспечения, его основные характеристики. Классификация программного		
обеспечения. Управляющие системные программы. Обрабатывающие		
системные программы. Группы системных программ. Назначение групп		
системных программ. Требования к системным программам. Прикладное		
программное обеспечение общего назначения.		
Тема 2. Ресурсы персонального компьютера: виды и организация		
памяти		
Основные функциональные части ЭВМ. Устройства хранения информации.		
Оперативная память. Кеш-память. Специальная память. BIOS.		
Видеопамять. Накопители на жестких магнитных дисках. Накопители на		
основе флеш-памяти. Твердотельные накопители. Структура магнитного	1	
диска. Дисковые утилиты. Накопители на компакт-дисках (СD). Структура		
СD. Файловая система CD. Основные характеристики DVD. Структура		
DVD. Основные параметры Blu-Ray. Структура Blu-Ray. Записывающие		
оптические и магнитооптические накопители.		
Тема 3. Устройства ввода/вывода		
Устройства ввода. Клавиатура. Сканер. Устройства местоуказания.		
Манипулятор типа «мышь». Графический планшет. Джойстик. Трекбол.		
	1	
Сенсорный экран. Устройства вывода. Принтер. Виды принтеров. Дисплей. Основные параметры жидкокристаллических дисплеев. Классификация	1	
жидкокристаллических дисплеев. Плоттер. Звуковая приставка. Устройства		
связи с другими вычислительными системами. Модем. Сетевой адаптер.		
Раздел II. Системное программное обеспечение		
Тема 4. Операционные системы. Классификация ОС		
Введение в операционные системы (ОС). Понятие ОС. Назначение.		
Основные функции ОС. Вычислительный процесс. Управление процессами.		
Пользовательские и системные процессы. Потоки. Задачи. Внутренний		
параллелизм процессов.		
Ресурсы. Классификация ресурсов. Основные виды ресурсов и способы их		
разделения. Управление ресурсами. Защита данных и администрирование.		
Интерфейс прикладного программиста (АРІ) и интерфейс пользователя.	1	
Командные файлы. Интерфейс командной строки. Графический		
пользовательский интерфейс.		
Однозадачные ОС. Многозадачные ОС. Кооперативная мультизадачность.		
Вытесняющая мультизадачность. ОС реального времени (РВ).		
Однопользовательские ОС. Многопользовательские ОС. ОС с		
однопроцессорной обработкой. Многопроцессорные ОС. Мультимедийные		
ОС. Серверные ОС. Сетевые ОС. Сетевые и распределенные ОС. Сетевые		
службы и сетевые сервисы. Примеры операционных систем.		
Tema 5. Базовая система ввода/вывода (BIOS). Unified extensible		
firmware interface (UEFI)		
Основные функции BIOS. Набор программ нижнего уровня. Собственная		
система BIOS видеоадаптеров и контроллеров накопителей. Таблица		
векторов прерываний. Программа начального запуска. Программа		
самотестирования компьютера (POST). Программа начальной загрузки		
операционной системы. Программа задания текущих параметров		1
компьютера. Сообщения на дисплее. Специальные коды ошибок. Звуковые		
сигналы об ошибках. Постоянная память ROM BIOS. Энергонезависимая		
оперативная память CMOS RAM. Теневая память.		
Unified extensible firmware interface (UEFI). Преимущества и недостатки		
UEFI. Драйверы устройств. Поддержка дисков. Оболочки. Расширения		
системы. Основные этапы и последовательность загрузки. Платформы,		

TIEFT E 1		
использующие UEFI. Графические возможности.		
Раздел III. Прикладное программное обеспечение общего назначения		
Тема 6. Прикладное программное обеспечение общего назначения		
Структура программного обеспечения общего назначения. Классификация	1	
программного обеспечения общего назначения. Общая характеристика и		
назначение классов прикладных программ.		
Тема 7. Текстовые редакторы. Текстовые процессоры		
Обзор, назначение и основные функции текстовых процессоров. Рабочая область. Строка состояния. Справочная система. Ввод и редактирование документа. Создание нового документа. Ввод текста. Параметры страницы. Шрифты. Гарнитура шрифтов. Кернинг шрифтов. Форматирование абзаца. Стили. Табуляция текста. Обрамление и заливка. Поиск и замена. Автотекст и автозамена. Проверка правописания. Орфография. Грамматика. Тезаурус. Режимы представления текста на экране.		1
<u> </u>		
Тема 8. Табличные процессоры Обзор, назначение и основные функции табличных процессоров. Электронная таблица. Выполнение вычислений. Математическое моделирование. Основы работы. Пользовательская панель инструментов. Рабочие листы рабочих книг. Ячейки рабочего листа, блоки ячеек. Типы данных, используемых в табличных редакторах. Функции. Диагностика ошибок в формулах. Ввод и обработка данных. Форматирование и защита рабочих листов. Построение диаграмм. Типы диаграмм. Построение диаграмм при помощи мастера диаграмм. Добавление линии тренда к ряду данных. Сохранение таблиц. Сортировка списков и диапазонов. Использование форм. Фильтрация списков. Анализ табличных данных с помощью фильтров. Подведение промежуточных итогов. Сводная таблица. Проверка данных. Объединение и связывание нескольких электронных таблиц. Проведение анализа. Использование электронной таблицы в качестве базы данных.		1
Тема 9. Системы баз данных Основные компоненты систем баз данных. Данные. Аппаратное обеспечение. Программное обеспечение. Система управления базами данных (СУБД). Примеры известных СУБД. Пользователи: прикладные программисты, конечные пользователи и администраторы базы данных. Базы данных. Операционные данные. Входные данные. Выходные данные. Объекты и отношения. Свойства объектов. Преимущества работы с системой баз данных. Администрирование данных и администрирование баз данных. Преимущества централизованного подхода в управлении данными. Независимость данных. Реляционные и нереляционные базы данных. Постреляционные базы данных. Объектно-ориентированные базы данных, основные понятия, достоинства и недостатки. Совместное использование реляционного и объектно-ориентированного подходов. Связи между таблицами. Этапы построения базы данных. Предварительное планирование базы данных. Создание базы данных. Создание таблиц в режиме конструктора. Типы данных. Свойства полей. Ввод, редактирование и удаление данных. Связывание таблиц. Удаление связей. Создание запросов. Запрос на выборку. Критерии отбора. Условия отбора.		1
Тема 10. Компьютерная графика Основные понятия. Виды компьютерной графики. Фрактальная графика. Представление графических данных. Форматы графических данных. Цвет. Цветовое разрешение. Цветовые модели (СІЕ Lab, RGB, HSB, CMYK). Программы для создания электронных презентаций. Общая характеристика	0,5	

программ для создания презентаций, режимы работы программы. Основные этапы в создании слайдов. Добавление и удаление слайдов. Форматирование текстовых полей. Форматирование графики. Диаграммы. Создание фона слайда. Оформление презентации. Сортировка слайдов. Добавление номеров слайдов и нижних колонтитулов. Переходы от слайда к слайду. Эффекты для отдельных элементов. Параметры презентации. Тема 11. Растровая графика Разрешение оригинала. Разрешение экранного изображения. Масштаб отображения. Линиатура растра. Разрешение печатного изображения и понятие линиатуры. Интенсивность тона. Связь между параметрами изображения и размером файла. Масштабирование растровых изображений. Метод интерполяции. Обзор программных средств создания растровых изображений. Тема 12. Векторная графика Линия. Узлы. Математические основы векторной графики. Точка. Прямая линия. Отрезок прямой. Кривая второго порядка. Кривая третьего порядка. Точка перегиба. Кривые Безье. Обзор основных возможностей пакетов компьютерного проектирования. Обзор программ векторной графики. Тема 13. Трехмерная графика Основные понятия трехмерной графики. Геометрические примитивы. Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной традсировки лучей. Тренажеры технических средств. Обзор программных средств обработки трехмерной графики. Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусых программ: чистые антивирусы и антивирусы дройного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусных программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами.
Добавление номеров слайдов и нижних колонтитулов. Переходы от слайда к слайду. Эффекты для отдельных элементов. Параметры презентации. Тема 11. Растровая графика Разрешение оригинала. Разрешение экранного изображения. Масштаб отображения. Линиатура растра. Разрешение печатного изображения и понятие линиатуры. Интенсивность тона. Связь между параметрами изображения и размером файла. Масштабирование растровых изображений. Метод интерполяции. Обзор программных средств создания растровых изображений. Тема 12. Векторная графика Линия. Узлы. Математические основы векторной графики. Точка. Прямая линия. Отрезок прямой. Кривая второго порядка. Кривая третьего порядка. Точка перегиба. Кривые Безье. Обзор основных возможностей пакетов компьютерного проектирования. Обзор программ векторной графики. Тема 13. Трехмерная графика Основные понятия трехмерной графики. Геометрические примитивы. Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной трассировки лучей. Тренажеры технических средств. Обзор программных средств обработки трехмерной графики. Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сстевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
к слайду. Эффекты для отдельных элементов. Параметры презентации. Тема 11. Растровая графика Разрешение оригинала. Разрешение экранного изображения. Масштаб отображения. Линиатура растра. Разрешение печатного изображения и понятие линиатуры. Интенсивность топа. Связь между параметрами изображения и размером файла. Масштабирование растровых изображений. Метод интерполяции. Обзор программных средств создания растровых изображений. Тема 12. Векторная графика Линия. Узлы. Математические основы векторной графики. Точка. Прямая линия. Отрезок прямой. Кривая второго порядка. Кривая третьего порядка. Точка перегиба. Кривые Безье. Обзор основных возможностей пакетов компьютерного проектирования. Обзор программ векторной графики. Тема 13. Трехмерная графика Основные понятия трехмерной графики. Геометрические примитивы. Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной трассировки лучей. Тренажеры технических средств. Обзор программных средств обработки трехмерной графики. Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусных программаи. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
Разрешение оригинала. Разрешение экранного изображения. Масштаб отображения. Линиатура растра. Разрешение печатного изображения и понятие линиатуры. Интенсивность тона. Связь между параметрами изображения и размером файла. Масштабирование растровых изображений. Метод интерполяции. Обзор программных средств создания растровых изображений. Тема 12. Векторная графика Линия. Узлы. Математические основы векторной графики. Точка. Прямая линия. Отрезок прямой. Кривая второго порядка. Кривая третьего порядка. Точка перегиба. Кривые Безье. Обзор основных возможностей пакетов компьютерного проектирования. Обзор программ векторной графики. Тема 13. Трехмерная графика Основные понятия трехмерной графики. Геометрические примитивы. Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной трасировки лучей. Тренажеры технических средств. Обзор программных средств обработки трехмерной графики. Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы дройного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусыми программами. Алгоритм «контрольной суммыю. Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
Разрешение оригинала. Разрешение экранного изображения. Масштаб отображения. Линиатура растра. Разрешение печатного изображения и понятие линиатуры. Интенсивность тона. Связь между параметрами изображения и размером файла. Масштабирование растровых изображений. Метод интерполяции. Обзор программных средств создания растровых изображений. Тема 12. Векторная графика Линия. Узлы. Математические основы векторной графики. Точка. Прямая линия. Отрезок прямой. Кривая второго порядка. Кривая третьего порядка. Точка перегиба. Кривые Безье. Обзор основных возможностей пакетов компьютерного проектирования. Обзор программ векторной графики. Тема 13. Трехмерная графика Основные понятия трехмерной графики. Геометрические примитивы. Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной трассировки лучей. Тренажеры технических средств. Обзор программных средств обработки трехмерной графики. Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
отображения. Линиатура растра. Разрешение печатного изображения и понятие линиатуры. Интенсивность тона. Связь между параметрами изображения и размером файла. Масштабирование растровых изображений. Метод интерполяции. Обзор программных средств создания растровых изображений. Тема 12. Векторная графика Линия. Узлы. Математические основы векторной графики. Точка. Прямая линия. Отрезок прямой. Кривая второго порядка. Кривая третьего порядка. Точка перегиба. Кривые Безье. Обзор основных возможностей пакетов компьютерного проектирования. Обзор программ векторной графики. Тема 13. Трехмерная графика Основные понятия трехмерной графики. Геометрические примитивы. Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной трассировки лучей. Тренажеры технических средств. Обзор программных средств обработки трехмерной графики. Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами.
понятие линиатуры. Интенсивность тона. Связь между параметрами изображения и размером файла. Масштабирование растровых изображений. Метод интерполяции. Обзор программных средств создания растровых изображений. Тема 12. Векторная графика Линия. Узлы. Математические основы векторной графики. Точка. Прямая линия. Отрезок прямой. Кривая второго порядка. Кривая третьего порядка. Точка перегиба. Кривые Безье. Обзор основных возможностей пакетов компьютерного проектирования. Обзор программ векторной графики. Тема 13. Трехмерная графика Основные понятия трехмерной графики. Геометрические примитивы. Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной трассировки лучей. Тренажеры технических средств. Обзор программных средств обработки трехмерной графики. Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Стевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
изображения и размером файла. Масштабирование растровых изображений. Метод интерполяции. Обзор программных средств создания растровых изображений. Тема 12. Векторная графика Линия. Узлы. Математические основы векторной графики. Точка. Прямая линия. Отрезок прямой. Кривая второго порядка. Кривая третьего порядка. Точка перегиба. Кривые Безье. Обзор основных возможностей пакетов компьютерного проектирования. Обзор программ векторной графики. Тема 13. Трехмерная графика Основные понятия трехмерной графики. Геометрические примитивы. Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной трассировки лучей. Тренажеры технических средств. Обзор программных средств обработки трехмерной графики. Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
Метод интерполяции. Обзор программных средств создания растровых изображений. Тема 12. Векторная графика Линия. Узлы. Математические основы векторной графики. Точка. Прямая линия. Отрезок прямой. Кривая второго порядка. Кривая третьего порядка. Точка перегиба. Кривые Безье. Обзор основных возможностей пакетов компьютерного проектирования. Обзор программ векторной графики. Тема 13. Трехмерная графика Основные понятия трехмерной графики. Геометрические примитивы. Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной трассировки лучей. Тренажеры технических средств. Обзор программных средств обработки трехмерной графики. Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
Обзор программных средств создания растровых изображений. Тема 12. Векторная графика Линия. Узлы. Математические основы векторной графики. Точка. Прямая линия. Отрезок прямой. Кривая второго порядка. Кривая третьего порядка. Точка перегиба. Кривые Безье. Обзор основных возможностей пакетов компьютерного проектирования. Обзор программ векторной графики. Тема 13. Трехмерная графика Основные понятия трехмерной графики. Геометрические примитивы. Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной трассировки лучей. Тренажеры технических средств. Обзор программных средств обработки трехмерной графики. Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
Тема 12. Векторная графика Линия. Узлы. Математические основы векторной графики. Точка. Прямая линия. Отрезок прямой. Кривая второго порядка. Кривая третьего порядка. Точка перегиба. Кривые Безье. Обзор основных возможностей пакетов компьютерного проектирования. Обзор программ векторной графики. Тема 13. Трехмерная графика Основные понятия трехмерной графики. Геометрические примитивы. Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной трассировки лучей. Тренажеры технических средств. Обзор программных средств обработки трехмерной графики. Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
Линия. Узлы. Математические основы векторной графики. Точка. Прямая линия. Отрезок прямой. Кривая второго порядка. Кривая третьего порядка. Точка перегиба. Кривые Безье. Обзор основных возможностей пакетов компьютерного проектирования. Обзор программ векторной графики. Тема 13. Трехмерная графика Основные понятия трехмерной графики. Геометрические примитивы. Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной трассировки лучей. Тренажеры технических средств. Обзор программных средств обработки трехмерной графики. Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
Линия. Узлы. Математические основы векторной графики. Точка. Прямая линия. Отрезок прямой. Кривая второго порядка. Кривая третьего порядка. Точка перегиба. Кривые Безье. Обзор основных возможностей пакетов компьютерного проектирования. Обзор программ векторной графики. Тема 13. Трехмерная графика Основные понятия трехмерной графики. Геометрические примитивы. Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной трассировки лучей. Тренажеры технических средств. Обзор программных средств обработки трехмерной графики. Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
линия. Отрезок прямой. Кривая второго порядка. Кривая третьего порядка. Точка перегиба. Кривые Безье. Обзор основных возможностей пакетов компьютерного проектирования. Обзор программ векторной графики. Тема 13. Трехмерная графика Основные понятия трехмерной графики. Геометрические примитивы. Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной трасировки лучей. Тренажеры технических средств. Обзор программных средств обработки трехмерной графики. Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусых программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
Точка перегиба. Кривые Безье. Обзор основных возможностей пакетов компьютерного проектирования. Обзор программ векторной графики. Тема 13. Трехмерная графика Основные понятия трехмерной графики. Геометрические примитивы. Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной трассировки лучей. Тренажеры технических средств. Обзор программных средств обработки трехмерной графики. Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
Обзор основных возможностей пакетов компьютерного проектирования. Обзор программ векторной графики. Тема 13. Трехмерная графика Основные понятия трехмерной графики. Геометрические примитивы. Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной трассировки лучей. Тренажеры технических средств. Обзор программных средств обработки трехмерной графики. Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
Обзор программ векторной графики. Тема 13. Трехмерная графика Основные понятия трехмерной графики. Геометрические примитивы. Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной трассировки лучей. Тренажеры технических средств. Обзор программных средств обработки трехмерной графики. Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
Тема 13. Трехмерная графика Основные понятия трехмерной графики. Геометрические примитивы. Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной 2 трассировки лучей. Тренажеры технических средств. 0630р программных средств обработки трехмерной графики. Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
Основные понятия трехмерной графики. Геометрические примитивы. Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной трассировки лучей. Тренажеры технических средств. Обзор программных средств обработки трехмерной графики. Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
Гладкие поверхности. Скелетные модели. Рендеринг. Метод обратной трассировки лучей. Тренажеры технических средств. 2 Обзор программных средств обработки трехмерной графики. 7 Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними 06щая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
трассировки лучей. Тренажеры технических средств. Обзор программных средств обработки трехмерной графики. Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
Обзор программных средств обработки трехмерной графики. Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
Тема 14. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
Общая характеристика компьютерных вирусов. Классификация вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами.
вредоносных программ. Файловые вирусы. Загрузочные вирусы. Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
Макровирусы. Скрипт-вирусы. Особенности алгоритмов работы вирусов. Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
Резидентные вирусы. Сетевые черви. Троянские программы. Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
Классификация антивирусных программ: чистые антивирусы и антивирусы двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
двойного назначения. Основные методы определения вирусов, применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
применяемые антивирусными программами. Алгоритм «контрольной суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
суммы». Эвристический анализ. Борьба с вирусами. Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
Обзор основных характеристик и функций антивирусных программ.
Danwa w IV Mamanaamuun saara aan aan aan aan aan aan aan aan aan
Раздел IV. Математическое программное обеспечение
Тема 15. Программные системы обработки данных
Общая характеристика математического программного обеспечения
обработки информации.
Математическое программное обеспечение обработки информации. Обзор, 0,5
назначение и основные функции математического программного
обеспечения.
Тема 16. Статистические пакеты
Общая характеристика статистических пакетов. Виды статистических
пакетов: специализированные пакеты и пакеты общего назначения.
Требования к статистическим пакетам общего назначения. Обзор основных возможностей статистических пакетов.

4. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ CAMOCTOЯТЕЛЬНОЙ РАБОТЫ ОБУЧАЮЩИХСЯ

Для очной формы обучения

Темы для самостоятельног о изучения	Изучаемые вопросы	Кол- во часов	Формы самостояте льной работы	Методическо е обеспечение	Формы отчетности
Тема 1. Защита программных продуктов.	Основные принципы. Перспектив ы развития.	6	Работа с литературой и сетью Интернет	Учебно- методическое обеспечение дисциплины	Конспект
Тема 2. Пакеты прикладных программ.	Состав. Основные функции и возможност и.	6	Работа с литературой и сетью Интернет	Учебно- методическое обеспечение дисциплины	Конспект
Тема 3. Издательские системы.	Назначение и основные функции. Простейшие примеры из практики.	6	Работа с литературой и сетью Интернет	Учебно- методическое обеспечение дисциплины	Конспект
Тема 4. Мобильные операционные системы.	Общие принципы устройства. Перспектив ы развития.	6	Работа с литературой и сетью Интернет	Учебно- методическое обеспечение дисциплины	Конспект
Тема 5. Настольные операционные системы Итого	Общие принципы устройства. Перспектив ы развития.	6 30	Работа с литературой и сетью Интернет	Учебно- методическое обеспечение дисциплины	Конспект

Для очно-заочной формы обучения

Ann o mo sao mon	ля очно-заочной формы обучения					
Темы для самостоятельног о изучения	Изучаемые вопросы	Кол- во часов	Формы самостояте льной работы	Методическо е обеспечение	Формы отчетности	
Тема 1. Защита программных продуктов.	Основные принципы. Перспектив ы развития.	14	Работа с литературой и сетью Интернет	Учебно- методическое обеспечение дисциплины	Конспект	
Тема 2. Пакеты прикладных программ.	Состав. Основные функции и возможност и.	14	Работа с литературой и сетью Интернет	Учебно- методическое обеспечение дисциплины	Конспект	
Тема 3.	Назначение	14	Работа с	Учебно-	Конспект	

Издательские	и основные		литературой	методическое	
системы.	функции.		и сетью	обеспечение	
	Простейшие		Интернет	дисциплины	
	примеры из				
	практики.				
Тема 4.	Общие	14	Работа с	Учебно-	Конспект
Мобильные	принципы		литературой	методическое	
операционные	устройства.		и сетью	обеспечение	
системы.	Перспектив		Интернет	дисциплины	
	ы развития.				
Тема 5.	Общие	18	Работа с	Учебно-	Конспект
Настольные	принципы		литературой	методическое	
операционные	устройства.		и сетью	обеспечение	
системы	Перспектив		Интернет	дисциплины	
	ы развития.				
Итого		74			

Для заочной формы обучения

Темы для самостоятельног о изучения	Изучаемые вопросы	Кол- во часов	Формы самостояте льной работы	Методическо е обеспечение	Формы отчетности
Тема 1. Защита программных продуктов.	Основные принципы. Перспектив ы развития.	22	Работа с литературой и сетью Интернет	Учебно- методическое обеспечение дисциплины	Конспект
Тема 2. Пакеты прикладных программ.	Состав. Основные функции и возможност и.	22	Работа с литературой и сетью Интернет	Учебно- методическое обеспечение дисциплины	Конспект
Тема 3. Издательские системы.	Назначение и основные функции. Простейшие примеры из практики.	22	Работа с литературой и сетью Интернет	Учебно- методическое обеспечение дисциплины	Конспект
Тема 4. Мобильные операционные системы.	Общие принципы устройства. Перспектив ы развития.	22	Работа с литературой и сетью Интернет	Учебно- методическое обеспечение дисциплины	Конспект
Тема 5. Настольные операционные системы Итого	Общие принципы устройства. Перспектив ы развития.	26	Работа с литературой и сетью Интернет	Учебно- методическое обеспечение дисциплины	Конспект

5. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕКУЩЕЙ И ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

5.1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы

Код и наименование компетенции	Этапы формирования
ОПК-9. Способен понимать принципы работы	1. Работа на учебных занятиях.
современных информационных технологий и	2. Самостоятельная работа.
использовать их для решения задач	
профессиональной деятельности	

5.2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных

этапах их формирования, описание шкал оценивания

Оценив аемые компете нции	Уровень сформиро- ванности	Этап формирован ия	Описание показателей	Критерии оценивания	Шкала оценива ния
ОПК-9	Пороговый	1. Работа на	Знать: принципы	Тестирование,	Шкала
	_	учебных	работы современных	конспект,	оценива
		занятиях	информационных	лабораторные	ния
		2.	технологий;	работы	тестиров
		Самостоятель			ания
		ная работа	Уметь: использовать		Шкала
			современные		оценива
			информационные		ния
			технологии для		конспек
			решения задач		та
			профессиональной		Шкала
			деятельности		оценива
					ния
					лаборат
					орных
					работ
	Продвинут	1. Работа на	Знать: принципы	Тестирование,	Шкала
	ый	учебных	работы современных	конспект,	оценива
		занятиях	информационных	лабораторные	ния
		2.	технологий;	работы	тестиров
		Самостоятель	Уметь: использовать		ания
		ная работа	современные		Шкала
			информационные		оценива
			технологии для		ния
			решения задач		конспек
			профессиональной		та
			деятельности		Шкала
					оценива
			Владеть: навыками		РИН
			использования		лаборат
			современных		орных
			информационных		работ
			технологий для		
			решения задач		
			профессиональной		

Оценив аемые компете нции	Уровень сформиро- ванности	Этап формирован ия	Описание показателей	Критерии оценивания	Шкала оценива ния
			деятельности		

Шкала оценивания лабораторных работ

Критерии оценивания	Баллы
Аккуратность и полнота выполнения всех пунктов задания	0-2
Понимание логики выполнения задания и значения полученных	0-2
результатов	
Максимальное количество баллов за одну работу	4

Шкала оценивания конспекта

Критерий оценивания	Балл
Даны ответы на все поставленные вопросы, изложены научным языком, с	1
применением терминологии	
Оформление соответствует образцу. Представлены необходимые таблицы	1
и схемы	
Не даны ответы на все поставленные вопросы.	0
Оформление не соответствует образцу. Не представлены необходимые	0
таблицы и схемы	
Максимальное количество баллов	2

Шкала оценивания тестирования

Критерии оценивания	Балл
Выполнены правильно не менее 80% тестовых заданий	17-20
Выполнены правильно от 60% до 79% тестовых заданий	14-16
Выполнены правильно от 50% до 59% тестовых заданий	11-13
Выполнены правильно менее 50% тестовых заданий	10
Максимальное количество баллов	20

5.3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

Примеры заданий для тестирования

- 1. Таблица это набор:
- а) строк определенной категории;
- б) сведений определенной категории;
- в) единичных сведений;
- г) данных об одном объекте.

- 2. Форма это средство для работы с:
- а) запросами;
- б) макросами;
- в) объектами, информация о которых содержится в базе данных;
- г) базами данных.
- 3. Фрактальная графика основана на:
- а) логических вычислениях;
- б) математических вычислениях;
- в) символьных вычислениях;
- г) растровой графике.
- 4. Процесс расчета реалистичных изображений называют:
- а) визуализацией;
- б) оживлением;
- в) аппроксимацией;
- г) скелетной моделью.
- 5. Цветовая модель CIE Lab:
- а) субтрактивная;
- б) разработана с максимальным учетом особенностей восприятия человеком;
- в) аддитивная;
- г) пространственная модель.

Примерная тематика конспектов

- Тема 1. Защита программных продуктов.
- Тема 2. Пакеты прикладных программ.
- Тема 3. Издательские системы.
- Тема 4. Мобильные операционные системы.
- Тема 5. Серверные операционные системы.

Пример лабораторной работы

ЛАБОРАТОРНАЯ РАБОТА. СОЗДАНИЕ И РЕДАКТИРОВАНИЕ ПРОСТЕЙШИХ ТАБЛИЦ

Порядок выполнения работы:

- 1. Разработайте таблицу согласно варианту задания (используйте условные данные). Изучите различные способы ввода формул.
- 2. Изучите способы выделения, копирования и переноса ячеек, строк и столбцов. Получить копию созданной таблицы, скопировав ее по частям.
 - 3. Поясните, как и почему изменились формулы в скопированной таблице.
 - 4. Отформатируйте исходную таблицу вручную, используя:
 - форматы данных (числовой, денежный, процент, дата и т.д.);
 - обрамление и заполнение ячеек;
 - различные форматы шрифтов;
 - выравнивание абзацев;
 - изменение высоты строк и ширины столбцов.
- 5. Отформатируйте вторую таблицу, используя команду Автоформат из меню Формат.

- 6. Подготовьте к печати одностраничный отчет. С этой целью:
- оформите рабочий лист в виде фирменного бланка, внедрив в левом верхнем углу листа логотип из файла logo.xls и указав название, адрес и телефон фирмы;
- создайте нижний колонтитул, включающий номер страницы в центре, а справа и слева фамилии авторов отчета.

Варианты заданий.

Вариант 1. Сравнительная таблица розничных цен на продовольственные товары по горолам на " " 20 г. (руб. за 1 кг).

ı	тородам	IIu	201.	(Pyo. 3a 1 ki).			
	Наименование	Город 1	Город 2	Город 3	Город 4	Город 5	Cp.
	товара						цена
	Говядина						
	Свинина						
	Птица						
	Рыба						
	итп						

Вариант 2. Данные о продаже автомобилей в 20__г.

Марка	1 кв.	%	2 кв.	%	3 кв.	%	4 кв.	%
Марка 1								
Марка 2								
Марка 3								
ВСЕГО								

Вариант 3. Температура воздуха в городах мира с 1 по 7 января 20_ г.

Дата	Город 1	Город 2	Город 3	Город 4	
Ср. темп.					
Средняя температура по всем городам:					

Примерные вопросы экзамену

- 1. Основные задачи системного программирования.
- 2. Основные функциональные части ЭВМ. Оперативная память.
- 3. Кеш-память. Специальная память. Внешняя память.
- 4. Устройства ввода и вывода. Устройства связи с другими вычислительными системами.
- 5. Программное обеспечение ЭВМ, его основные характеристики. Классификация программного обеспечения.

- 6. Базовое программное обеспечение. Трансляторы и языки программирования. Инструментальные средства.
 - 7. Назначение и функции операционных систем. Понятие процесса (задачи) и потока.
 - 8. Управление ресурсами. Управление файлами и внешними устройствами.
 - 9. Управление процессами. Защита данных и администрирование.
 - 10. Интерфейс прикладного программирования (API) и интерфейс пользователя.
- 11. Классификация операционных систем. Требования к современным операционным системам.
 - 12. Основные принципы построения операционных систем.
 - 13. Методологии проектирования операционных систем.
 - 14. Модели современных операционных систем.
 - 15. Монолитная модель операционной системы.
 - 16. Многослойная модель операционной системы.
 - 17. Модель клиент-сервер.
 - 18. Объектная модель операционной системы.
 - 19. Мультипроцессорная модель операционной системы.
 - 20. Программы для работы с текстом.
- 21. Основные сведения о текстовых редакторах. Работа с файлами в текстовых редакторах.
 - 22. Работа с документами в текстовых редакторах. Шрифты.
 - 23. Обзор, назначение и основные функции табличных процессоров.
 - 24. Программное обеспечение для работы с электронными таблицами.
- 25. Основы работы с табличными редакторами. Работа с электронными таблицами. Работа с файлами в табличных редакторах.
- 26. Ввод и обработка данных. Типы данных, используемых в табличных редакторах. Диагностика ошибок в формулах.
 - 27. Построение диаграмм. Типы диаграмм. Добавление линии тренда к ряду данных.
- 28. Работа в табличных редакторах с базами данных (списками). Сортировка списков и диапазонов.
 - 29. Фильтрация списков. Подведение промежуточных итогов. Сводная таблица.
 - 30. Проверка данных. Объединение и связывание нескольких электронных таблиц.
 - 31. Проведение анализа средствами табличных редакторов.
 - 32. Система баз данных. Данные. Аппаратное обеспечение.
 - 33. Программное обеспечение баз данных. Пользователи баз данных.
- 34. Виды данных базы данных. Объекты и отношения баз данных. Администрирование данных и администрирование баз данных.
 - 35. Реляционные базы данных. Объектно-ориентированные базы данных.
 - 36. Основные понятия баз данных. Этапы построения базы данных. Создание таблиц.
 - 37. Типы данных в системах управления базами данных. Свойства полей.
 - 38. Ввод, редактирование и удаление данных. Связывание таблиц.
 - 39. Создание запросов. Критерии отбора в базе данных.
 - 40. Виды компьютерной графики. Фрактальная графика.
 - 41. Растровая графика. Разрешение. Масштабирование.
 - 42. Векторная графика. Математические основы векторной графики.
 - 43. Представление графических данных. Форматы графических данных.
 - 44. Цвет и цветовые модели.
 - 45. Программные средства создания растровых изображений.
 - 46. Программное обеспечение для работы с векторной графикой.
 - 47. Программные средства обработки трехмерной графики.
 - 48. Обзор, назначение и основные функции математических пакетов.
 - 49. Статистические пакеты: назначение и основные функции.
 - 50. Компьютерные вирусы и приемы борьбы с ними.

5.4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций

Общее количество баллов по дисциплине - 100 баллов.

Максимальное количество баллов, которое можно набрать в течение семестра за выполнение лабораторных работ, написание конспектов и тестирование — 70 баллов.

За подготовку конспектов обучающийся может набрать максимально 10 баллов.

За выполнение лабораторных работ обучающийся может набрать максимально 40 баллов (10 работ по 4 балла).

За тестирование обучающийся может набрать максимально 20 баллов (20 тестовых вопросов по 1 баллу за каждый).

Максимальная сумма баллов, которые обучающийся может набрать при сдаче зачета с оценкой, составляет 30 баллов.

Шкала оценивания экзамена

Шкала Оценивания экзамена	1
Критерии оценивания	Баллы
Ставится, если студент обнаруживает всестороннее, систематическое и глубокое знание программного материала по дисциплине; обстоятельно анализирует структурную взаимосвязь рассматриваемых тем и разделов дисциплины; усвоил основную и знаком с дополнительной литературой, рекомендованной программой, а также усвоил взаимосвязь основных понятий дисциплины в их значении для приобретаемой профессии; проявил творческие способности в понимании, изложении и использовании учебного материала.	26-30
Ставится, если студент, обнаруживает полное знание программного материала, успешно выполняет предусмотренные в программе задания; усвоил основную литературу, рекомендованную в программе; показал систематический характер знаний по дисциплине и способен к их самостоятельному пополнению и обновлению в ходе дальнейшей образовательной деятельности.	21-25
Ставится, если студент обнаруживает знание основного программного материала в объеме, необходимом для дальнейшего обучения и профессиональной деятельности; справляется с выполнением заданий, предусмотренных программой; знаком с основной литературой, рекомендованной программой; допускает погрешности непринципиального характера в ответе на экзамене.	16-20
Ставится в том случае, если студент обнаруживает пробелы в знаниях основного программного материала, допускает принципиальные ошибки в выполнении предусмотренных программой заданий.	0-15

Итоговая шкала оценивания результатов освоения дисциплины

Итоговая оценка по дисциплине выставляется по приведенной ниже шкале. При выставлении итоговой оценки преподавателем учитывается работа обучающегося в течение освоения дисциплины, а также оценка по промежуточной аттестации.

Количество баллов	Оценка по традиционной шкале
81-100	Отлично
61-80	Хорошо
41-60	Удовлетворительно
0-40	Неудовлетворительно

6. УЧЕБНО-МЕТОДИЧЕСКОЕ И РЕСУРСНОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ 6.1. Основная литература

- 1. Трофимов, В. В. Информатика в 2 т. Том 1 : учебник для вузов / В. В. Трофимов, М. И. Барабанова ; ответственный редактор В. В. Трофимов. 3-е изд., перераб. и доп. Москва : Издательство Юрайт, 2023. 553 с. (Высшее образование). ISBN 978-5-534-02613-9. Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/512761 (дата обращения: 13.06.2024).
- 2. Информатика в 2 т. Том 2 : учебник для вузов / В. В. Трофимов [и др.] ; ответственный редактор В. В. Трофимов. 3-е изд., перераб. и доп. Москва : Издательство Юрайт, 2023. 406 с. (Высшее образование). ISBN 978-5-534-02615-3. Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/512762 (дата обращения: 13.06.2024).
- 3. Трофимов, В. В. Информационные технологии в 2 т.: учебник для вузов / В. В. Трофимов. Москва: Издательство Юрайт, 2023. 238 с. (Высшее образование). ISBN 978-5-534-01935-3. Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: Том 1: https://urait.ru/bcode/512726 (дата обращения: 13.05.2023). Том 2: https://urait.ru/bcode/512726 (дата обращения: 13.06.2024).

6.2. Дополнительная литература

- 1. Безручко, В. Т. Компьютерный практикум по курсу «Информатика» : учебное пособие / В.Т. Безручко. 3-е изд., перераб. и доп. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2022. 368 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Высшее образование: Бакалавриат). ISBN 978-5-8199-0714-6. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1832387 (дата обращения: 13.06.2024). Режим доступа: по подписке.
- 2. Боресков, А. В. Основы компьютерной графики: учебник и практикум для вузов / А. В. Боресков, Е. В. Шикин. Москва: Издательство Юрайт, 2023. 219 с. (Высшее образование). ISBN 978-5-534-13196-3. Текст: электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/511419 (дата обращения: 13.06.2024).
- 3. Бубнов, В. А. Информатика и информация : знаково-символьный аспект : монография / Бубнов В. А. 2-е изд. Москва : Лаборатория знаний, 2020. 323 с. Систем. требования: Adobe Reader XI ; экран 10". ISBN 978-5-00101-688-5. Текст : электронный // ЭБС "Консультант студента" : [сайт]. URL : https://www.studentlibrary.ru/book/ISBN9785001016885.html (дата обращения: 13.06.2024). Режим доступа : по подписке.
- 4. Гвоздева, В. А. Информатика, автоматизированные информационные технологии и системы : учебник / В.А. Гвоздева. Москва : ФОРУМ : ИНФРА-М, 2022. 542 с. ISBN 978-5-8199-0877-8. Текст : электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1944419 (дата обращения: 13.06.2024). Режим доступа: по подписке.
- 5. Ефремов, Ю. С. Методы математической физики в пакете символьной математики Maple: учебное пособие для вузов / Ю. С. Ефремов, М. Д. Петропавловский. 2-е изд., испр. и доп. Москва: Издательство Юрайт, 2023. 302 с. (Высшее

- образование). ISBN 978-5-534-05278-7. Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/514992 (дата обращения: 13.06.2024).
- 6. Колошкина, И. Е. Компьютерная графика: учебник и практикум для вузов / И. Е. Колошкина, В. А. Селезнев, С. А. Дмитроченко. 3-е изд., испр. и доп. Москва: Издательство Юрайт, 2023. 233 с. (Высшее образование). ISBN 978-5-534-12341-8. Текст : электронный // Образовательная платформа Юрайт [сайт]. URL: https://urait.ru/bcode/513030 (дата обращения: 13.06.2024).
- 7. Операционные системы. Основы UNIX: учебное пособие / А.Б. Вавренюк, О.К. Курышева, С.В. Кутепов, В.В. Макаров. Москва: ИНФРА-М, 2021. 160 с. + Доп. материалы [Электронный ресурс]. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-16-013981-4. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1189336 (дата обращения: 13.05.2023). Режим доступа: по подписке.
- 8. Партыка, Т. Л. Операционные системы, среды и оболочки: учебное пособие / Т.Л. Партыка, И.И. Попов. 5-е изд., перераб. и доп. Москва: ФОРУМ: ИНФРА-М, 2021. 560 с. (Среднее профессиональное образование). ISBN 978-5-00091-501-1. Текст: электронный. URL: https://znanium.com/catalog/product/1189335 (дата обращения: 13.05.2023). Режим доступа: по подписке.

6.3. Ресурсы информационно-телекоммуникационной сети «Интернет»

- 1. Веб-редактор МойОфис [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://edit.myoffice.ru/
- 2. Ежедневный электронный журнал [Электронный ресурс]. Режим доступа: http://www.3dnews.ru
- 3. Интернет-Университет Информационных Технологий [Электронный ресурс]. Режим доступа: http://www.intuit.ru
- 4. Научная электронная библиотека [Электронный ресурс]. Режим доступа: http://elibrary.ru
- 5. Облачный офис [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://r7-office.ru/oblachnyj-ofis
- 6. Сервис создания, хранения, синхронизации и совместного использования заметок Яндекс.Заметки [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://disk.yandex.ru/notes/
- 7. Сервис хранения, синхронизации и совместного использования данных Яндекс.Диск [Электронный ресурс]. Режим доступа: https://disk.yandex.ru/

7. МЕТОДИЧЕСКИЕ УКАЗАНИЯ ПО ОСВОЕНИЮ ДИСЦИПЛИНЫ

- 1. Методические рекомендации по подготовке к практическим занятиям.
- 2. Методические рекомендации по организации самостоятельной работы.

8. ИНФОРМАЦИОННЫЕ ТЕХНОЛОГИИ ДЛЯ ОСУЩЕСТВЛЕНИЯ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОГО ПРОЦЕССА ПО ДИСЦИПЛИНЕ

Лицензионное программное обеспечение:

Microsoft Windows Microsoft Office

Kaspersky Endpoint Security

Информационные справочные системы:

Система ГАРАНТ

Система «КонсультантПлюс»

Профессиональные базы данных

<u>fgosvo.ru – Портал Федеральных государственных образовательных стандартов высшего образования</u>

pravo.gov.ru - Официальный интернет-портал правовой информации www.edu.ru - Федеральный портал Российское образование

Свободно распространяемое программное обеспечение, в том числе отечественного производства

ОМС Плеер (для воспроизведения Электронных Учебных Модулей)

7-zip

Google Chrome

9. МАТЕРИАЛЬНО-ТЕХНИЧЕСКОЕ ОБЕСПЕЧЕНИЕ ДИСЦИПЛИНЫ

Материально-техническое обеспечение дисциплины включает в себя:

- учебные аудитории для проведения учебных занятий, оснащенные оборудованием и техническими средствами обучения: учебной мебелью, доской, демонстрационным оборудованием, персональными компьютерами, проектором;
- помещения для самостоятельной работы, оснащенные компьютерной техникой с возможностью подключением к сети «Интернет» и обеспечением доступа к электронной информационно-образовательной среде.