Документ подписан простой электронной подписью

Информация о владельце:

ФИО: Наумова Наталия Алексан МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ Должность: Ректор

Федеральное государственное автономное образовательное учреждение высшего образования Дата подписания: 05.09.2025 15:3**«FOCУДАРС ТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПРОСВЕЩЕНИЯ»**

(ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ ПРОСВЕЩЕНИЯ) Уникальный программный ключ:

6b5279da4e034bff679172803da5b7b559fc69e2

Кафедра дизайна и народных художественных ремесел

УТВЕРЖДЕН

на заседании кафедры дизайна и народных художественных ремесел Протокол от «21» февраля 2025 г. № 7 И. о. зав. кафедрой

/А/Н. Витковский

ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ

по дисциплине

Основы дизайна

Направление подготовки 44.04.01 Педагогическое образование

Программа подготовки Теория и методика обучения изобразительному искусству и дизайну

> Квалификация Магистр

Форма обучения Очная

> Москва 2025

1. ФОНД ОЦЕНОЧНЫХ СРЕДСТВ ДЛЯ ПРОВЕДЕНИЯ ТЕКУЩЕЙ И ПРОМЕЖУТОЧНОЙ АТТЕСТАЦИИ ПО ДИСЦИПЛИНЕ

1.1. Перечень компетенций с указанием этапов их формирования в процессе освоения образовательной программы.

Код и наименование компетенции	Этапы формирования
СПК-4. Способен к разработке учебно- методического обеспечения для реализации образовательных программ в образовательных организациях соответствующего уровня образования	1. Работа на учебных занятиях 2. Самостоятельная работа.
СПК-7. Способен к созданию произведений изобразительного искусства	1. Работа на учебных занятиях 2. Самостоятельная работа.

1.2. Описание показателей и критериев оценивания компетенций на различных этапах их формирования, описание шкал оценивания.

			1	1	1
Оцениваемые компетенции	Уровень сформированности	Этап формирования	Описание показателей	Критерии оценивания	Шкала оценивания
СПК- 4		Работа на учебных занятиях 2. Самостоятельная работа.	векторной графики, основы работы в компьютерных	Работа в графическом редакторе	Шкала оценивания работы в графическом редакторе Adobe Photoshop
			программах для создания наглядных пособий. Уметь: выполнять базовые	Adobe Photoshop.	ом ред
			операции с двухмерными графическими объектами,		ическ
			работать с текстом в программных продуктах,		в граф
			изучаемых в процессе освоения дисциплины для создания		юоты
			наглядных пособий <i>Владеть</i> : базовыми приёмами работы с		ния ра
	> ₩		векторной, растровой графикой в		енива otosho
	Тороговый		графическом редакторе Adobe Photoshop для создания наглядных пособий		Шкала оцениван Adobe Photoshop
	Пор		паглидных посоони		Шка

СПК-		Работа на учебных	Знать: возможности растровой,	Работа в	
4		занятиях	векторной графики, основы	графическом	
T		2. Самостоятельная	работы в компьютерных	редакторе	
		работа.	программах; современное	Adobe	d
			состояние информационных	Photoshop.	ho
			технологий в графическом	i notosnop.	tos
			дизайне, особенности создания)ho
					e F
			и использования векторной и растровой графики, основные		Job
			цветовые модели, их		A
					be
			характеристики и назначение для создания наглядных		KTC
			для создания наглядных пособий		еда
			Уметь: выполнять операции с		1 pc
			двухмерными графическими		KON
			объектами, работать с текстом в		ecı
			программных продуктах,		ьис
			изучаемых в процессе)ad
			освоения дисциплины для		8 IJ
			создания наглядных пособий		[J9]
			свободно работать с векторной,		501
			растровой графикой, работать с		pa(
			текстом Владеть: на высоком		КИ
			уровне навыками работы в		ан
	й		графическом редакторе Adobe		нив
	/TbI		Photoshop для создания		Пен
	ину		наглядных пособий		ао
	Іродвинутый				Шкала оценивания работы в графическом редакторе Adobe Photoshop
	Пр	D. C.			
СПК-		Работа на учебных занятиях	1 1	Работа в	4)
[/		2. Самостоятельная	векторной графики, основы	графическом	dobe
		работа.	работы в компьютерных	редакторе	Ad
			программах.	Adobe) Se .
			Уметь: выполнять базовые	Photoshop.	Tol
			операции с двухмерными		цак
			графическими объектами,		pe)
			работать с текстом в		МС
			программных продуктах,		CK
			изучаемых в процессе		ИЧЕ
			освоения дисциплины для		афі
			создания произведений		фı
			изобразительного искусства в		ol B
			сфере графического дизайна		OTE
			(дизайн-продукт/ дизайн-)a6
			проект)		1 K1
			Владеть: базовыми приёмами		анк
			работы с векторной, растровой		ИВ2
	ĬĬ		графикой в		(ен
	Тороговый		графическом редакторе Adobe		Икала оценивания работы в графическом редакторе А Photoshop
	ΟΓC		Photoshop для создания		Шкала оц Photoshop
	(op		произведений цифрового		Ika hot
			изобразительного искусства		

		_		
	Работа на учебных занятиях 2. Самостоятельная работа.	Знать: возможности растровой, векторной графики, основы работы в компьютерных программах; современное состояние информационных технологий в графическом дизайне, особенности создания и использования векторной и растровой графики, основные цветовые модели, их характеристики и назначение	Работа в графическом редакторе Adobe Photoshop.	e Photoshop
тый		характеристики и назначение Уметь: выполнять операции с двухмерными графическими объектами, работать с текстом в программных продуктах, изучаемых в процессе освоения дисциплины для создания наглядных пособий свободно работать с векторной, растровой графикой, работать с текстом Владеть: на высоком уровне навыками работы в графическом редакторе Adobe Photoshop для создания произведений цифрового изобразительного искусства		Шкала оценивания работы в графическом редакторе Adobe Photoshop
Продвинутый				Шкала о

Шкала оценивания работы в графическом редакторе Adobe Photoshop.

Показатели	Количество
	баллов
Знать различные формы, средства и методы познавательной	0-2
деятельности конкретных научных и практических задач	
Знать особенности познавательной деятельности в	0-2
художественном образовании	
Знать основные способы и принципы организации научной	0-2
деятельности	
Знать вид и характер профессиональной деятельности	0-2
Знать методологию и методы научного исследования	0-2
Знать специфику организации художественного образования	0-2
Знать историю художественного образования	0-2
Уметь осознанно применять различные средства и методы	0-2
познания для решения задач	
Владеть систематизированными теоретическими и	0-2
практическими знаниями научной деятельности	
Владеть навыками отбора необходимых средств и методов	0-2

При оценивании в интервале от 0 до 2-х баллов:

- 0 баллов показатель не сформирован;
- 1 балл показатель частично сформирован;
- 2 балла показатель полностью сформирован.

1.3. Типовые контрольные задания или иные материалы, необходимые для оценки знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций в процессе освоения образовательной программы

В ходе практической работы студенты выполняют упражнения, направленные на получение умений и навыков работы в графическом редакторе. Упражнения выполняются после объяснений и под контролем педагога. Особенное внимание уделяется именно технически верно выполненным операциям в графическом редакторе, во время выполнения упражнений от студента не требуется создание законченного художественного образа. Выполнение упражнений формирует навыки, необходимые для выполнения учебных заданий. На каждом занятии студенты выполняют 1-2 упражнения.

1.3.1 Упражнения практических работ для очной формы обучения по семестрам

No	Упражнение	Тема			
	1 семестр				
1	Сохранение файлов, редактирование изображений	3			
2	2 Применение основных инструментов				
3	Кисти: виды, создание, добавление и сохранение	3			
4	Фильтры и эффекты	3			
5	Векторная графика в Adobe Photoshop.				
6	Режимы наложения слоя. Стили слоя	3			
7	Стилизация растрового изображения	3			
8	Пакетная обработка фотографий	3			
	2 семестр				
1	Оформление текста Adobe Photoshop	5			
2	2 Дизайн-проект с использованием набора готовых элементов Adobe Photoshop				
3	3 Создание авторского наглядного пособия				
4	4 Создание авторского дизайна проекта/ дизайн-продукта				
5	5 Порядок ретуши. Фоторетушь портрет				
6	б Фоторетушь фигура				
7	Ретуширование с помощью фильтра Liquify	6			
8	В Эффект Lens baby (изменение глубины резкости изображения)				
9	Приёмы коллажирования	6			
10	Фотореалистичный коллаж - компиляция объектов живой природы	6			
11	11 Коллаж с использованием эффекта наложения слоёв Adobe Photoshop				
12	Орнаментальная композиция в Adobe Photoshop	6			

Примерные вопросы к экзамену по дисциплине

- 1. Художественный образ в дизайне. Техническая эстетика как понятие
- **2.** Создайте в графическом редакторе Adobe Photoshop коллаж по предложенному образцу.

- 3. Сфера дизайн-проектирования как теоретический объект и методологическая проблема.
- **4.** Инструменты выделения в Adobe Photoshop. Опишите известные Вам плагины для Adobe Photoshop и их функционал
 - 5. Изобразительные и выразительные средства дизайн-проектирования.
 - 6. Инструменты Adobe Photoshop и онлайн-ресурсы для создания панорамы
 - 7. Дизайн как категория эстетической деятельности и художественной коммуникации.
- **8.** Создайте в графическом редакторе Adobe Photoshop коллаж по предложенному образцу.
 - 9. Графический дизайн как основной инструмент рекламы.
 - **10.** Отретушируйте предложенное изображение в Adobe Photoshop.
 - 11. Визуальные коммуникации и понятия фирменного стиля.
 - 12. Повторите предложенный образец в Adobe Photoshop.
 - 13. Назначение и возможности Adobe Photoshop последней версии.
 - **14.** Маски и каналы в Adobe Photoshop.
 - 15. Настройте стили слоя Adobe Photoshop, согласно образцу.
 - **16.** Конвертация дизайн-пректа в pdf файл, и иные форматы согласно требованиям

1.4. Методические материалы, определяющие процедуры оценивания знаний, умений, навыков и (или) опыта деятельности, характеризующих этапы формирования компетенций.

Формирование компетенций по дисциплине находит своё отражение в формировании знаний, умений и навыков. Подтверждением сформированности у студента оцениваемых компетенций является промежуточная аттестация.

Целью практических занятия является приобретение знаний, умений и навыков, необходимых в профессиональной деятельности. Они составляют важную часть теоретической и профессиональной практической подготовки. Студентами выполняется комплекс практических упражнений под руководством преподавателя в соответствии с изучаемым содержанием учебного материала.

В течение 1 и 2 семестра максимально возможное число баллов - 70. По результатам экзамена максимально возможное число баллов - 30.

В ходе освоения дисциплины студенты в рамках текущего контроля выполняют практические задания. Промежуточная аттестация проводится в форме экзамена. Экзамен проходит устно по экзаменационным билетам, в каждом экзаменационном билете по два вопроса (теоретический и практический).

Шкала оценивания экзамена

30-25 баллов

- 1) Полное усвоение материала;
- 2) Умение выделить главное, сделать обобщающие выводы;
- 3) Исчерпывающее, грамотное и ясное изложение материала в презентации заданий;
- 4) Свободное владение основными понятиями;
- 5) Полные ответы на дополнительные вопросы;
 - 24-18 баллов
 - 1) Достаточно полное усвоение материала;
 - 2) Умение выделять главное, делать выводы;
 - 3) Грамотное изложение материала в презентации заданий, отсутствие неточностей;
 - 4) Знание основных понятий;
- 5) Ответы на дополнительные вопросы;
 - 17-10 баллов
 - 1) Общее знание основного материала;
 - 2) Неточная формулировка основных понятий;

- 3) Умение применить свои знания на практике с допущением ошибок в презентации заданий;
- 4) Знание некоторых понятий;
- 5) Затруднения при ответе на дополнительные вопросы; 0-9 баллов
 - 1) Незнание значительной части материала;
 - 2) Существенные ошибки в выполнении заданий и их презентации;
 - 3) Незнание основных понятий;
 - 4) Грубые ошибки при попытке применить знания на практике;
 - 5) Неспособность ответить на дополнительные вопросы.

Итоговая шкала оценивания результатов освоения дисциплины

Итоговая оценка по дисциплине выставляется по приведенной ниже шкале. При выставлении итоговой оценки преподавателем учитывается работа обучающегося в течение освоения дисциплины, а также оценка по промежуточной аттестации.

Количество баллов	Традиционная шкала
81-100	«отлично»
61-80	«хорошо»
41-60	«удовлетворительно»
0-40	«неудовлетворительно»